

# SISTEM PENGOLAHAN DATA OPERASIONAL KEGIATAN MEDIA BERITA PADA LEMBAGA PENYIARAN RADIO REPUBLIK INDONESIA BANDAR LAMPUNG BERBASIS *WEB*

Anasari Damayanti<sup>1</sup>, Ganesis Alexander<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Mahasiswa Program Studi *Manajemen Informatika*, AMIK Dian Cipta Cendikia

<sup>2</sup>Dosen Program Studi *Manajemen Informatika*, AMIK Dian Cipta Cendikia  
[anasari.damayanti3@gmail.com](mailto:anasari.damayanti3@gmail.com)<sup>1</sup>, [gen@dcc.ac.id](mailto:gen@dcc.ac.id)<sup>2</sup>

---

## ABSTRAK

Penelitian ini dilator belakangi hasil pengamatan peneliti bahwa sistem pengolahan data operasional kegiatan media berita pada radio Republik Indonesia sangat diperlukan maka dirancang Sistem Pengolahan Data Operasional Kegiatan Media Berita pada Lembaga Penyiaran Radio Republik Indonesia Bandar Lampung berbasis *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan *Database MySQL*. Sistem Pengolahan Data Operasional Kegiatan Media Berita pada Lembaga Penyiaran Radio Republik Indonesia Bandar Lampung ini dapat memudahkan dalam penginputan bahan berita yang dilakukan oleh wartawan. Hasil penelitian ini untuk membantu wartawan dalam proses penginputan bahan berita serta pengolahan data pada Radio Republik Indonesia. Metode yang digunakan adalah metode analisis sistem, desain sistem, implemetasi dan pemeliharaan program. Diharapkan hasil penelitian ini dapat membantu kesulitan yang sering dihadapi oleh pengelola maupun wartawan sehingga bias lebih efisien dan efektif .

Kata kunci: Radio, Wartawan, Web,

## 1.Pendahuluan

Di era revolusi seperti sekarang ini kebutuhan suatu informasi yangcepat dan akurat sangat dibutuhkan baik itu instansi swasta maupun instansi pemerintah yang fungsinya untuk mempermudah pengaksesan informasi yang cepat dan tepat salah satu peralatan penunjangnya adalah komputer.

Komputer mempunyai peranan yang cukup penting untuk menunjang dan meningkatkan cara kerja yang lebih efektif dan efisien. Dengan teknologi komputer ini suatu instansi diharapkan dapat terus meningkatkan kinerja.

Lembaga Penyiaran Publik Radio RepublikIndonesia Bandar Lampung adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang penyiaran. Dalam hal pengolahan data operasional kegiatan media berita setiap wartawan diwajibkan kembali kekantor untuk menyerahkan bahan berita, mulai dari penulisan naskah hingga pembuatan *voice* atau suara wartawan yang direkam semua harus dilaksanakan didalam kantor.

Dengan adanya sistem pengolahan data operasional diharapkan mampu membantu wartawan dalam penyerahan bahan berita. Sistem dibangun berbasis web untuk memfasilitasi wartawan yang melakukan peliputan berita diluar kantor agar memudahkan wartawan dalam penulisan pembuatan berita. Berdasarkan uraian singkat tersebut di atas, maka dapat diangkat sebuah judul "Sistem Pengolahan Data Operasional Kegiatan Media Berita pada Lembaga Penyiaran Radio Republik Indonesia Bandar Berbasis *Web*" .

Dari uraian di atas terdapat masalah-masalah yang ada seperti:

- a. Wartawan masih diwajibkan kembali ke kantor untuk menyerahkan bahan berita.
- b. Belum adanya aplikasi pengolah data berita yang menunjang
- c. Penulisan naskah berita masih dilakukan di dalam kantor .

Adapun tujuan masalah sebagai berikut :

- a. Mempermudah admin dalam mengelola data berita yang telah diinputkan oleh wartawan.
- b. Mempermudah wartawan dalam penyerahan bahan berita.

## 2. Kajian Pustaka

### 2.1 Penelitian Terdahulu

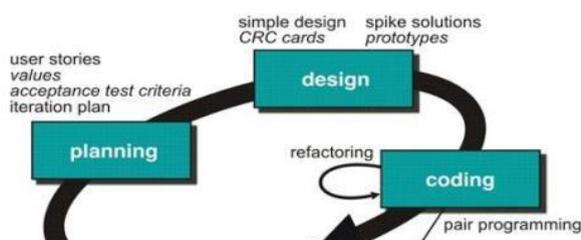
- a. Perancangan sistem pengolahan data pada SMA negeri 6 kabupaten Tebo merupakan sistem yang dirancang untuk membantu pengolahan data dengan bantuan software yang sifatnya agar dapat mengefektifkan waktu dengan menekan biaya operasional terutama dalam hal efektifitas kerja, hasil penelitian Mahyuni, Sharipuddin dan Martono (2014) menghasilkan sebuah sistem pengolahan data yang mendukung informasi yang terkomputerisasi, sehingga dapat memudahkan dalam mengelola data SMA Negeri 6 Kabupaten Tebo [1].
- b. Radio siaran publik sebagai media komunikasi perguruan tinggi dalam pemberdayaan masyarakat pedesaan yaitu sebuah model komunikasi perguruan tinggi dalam memberdayakan masyarakat pedesaan melalui diseminasi teknologi tepat guna berbasis media massa penyiaran publik, hasil penelitian dari Wisnu Widjanarko, Muhammad Sulthan, dan Yusida Lusiana (2013) hasil penelitian menunjukkan bahwa Mimbar IPTEKS yang merupakan kemitraan antara LPPM UNSOED dengan LPP RRI UNSOED terdiri dari 3 kategori siaran, yakni *aplikasi teknologi untuk pedesaan, peningkatan kualitas kesehatan pedesaan dan sosial humaniora pedesaan* [2].

### 2.2 Sistem

Sistem adalah sekumpulan interaksi antara unsur yang berada dalam kondisi yang sama. Misalnya dalam bidang produksi dimana semua elemen saling bekerjasama agar bisa menghasilkan barang berkualitas dengan jumlah yang cukup banyak. Elemen yang ada disini banyak macamnya, berupa karyawan, mesin produksi, dan juga manajemen kerja. Jika tidak bisa bekerja dengan baik, maka tujuan tidak akan dicapai dengan sempurna [3].

### 2.3 eXtreme Programming

Pengelolaan data adalah segala macam pengelolaan terhadap data atau kombinasi- kombinasi dari berbagai macam pengelolaan terhadap data untuk membuat data itu berguna sesuai dengan hasil yang diinginkan dapat segera dipakai [4].



### Gambar 1. Extreme Programming

#### 1. Perencanaan (*Planning*)

Dalam tahap ini dikumpulkan kebutuhan awal user atau dalam XP disebut user stories. Hal ini dibutuhkan agar pengembang mengerti bisnis konten, kebutuhan output sistem, dan fitur utama dari software yang dikembangkan.

#### 2. Desain (*Design*)

Desain dari sistem pada penelitian ini digambarkan dengan model PHP. Desain merupakan representasi dari sistem guna mempermudah pengembang dalam pengembangan sistem. Tahap desain memutuskan bagaimana sistem akan beroperasi, dalam hal perangkat keras, perangkat lunak, dan jaringan infrastruktur antarmuka pengguna, formulir dan laporan dan program khusus, database dan file yang akan dibutuhkan. Peneliti membuat rancangan database, rancangan input atau output.

#### 3. Coding

Coding adalah proses menulis, menguji dan memperbaiki, dan memelihara kode yang membangun sebuah program komputer. Kode ini ditulis dalam berbagai bahasa pemrograman.

#### 4. Pengujian (*Testing*)

Testing adalah proses yang dibuat sedemikian rupa untuk mengidentifikasi hasil sebuah sistem informasi dengan hasil yang diharapkan. Program yang sudah selesai akan dilakukan pengujian.

### 2.4 Alat Pengembangan Sistem

#### a. UML (*Unified Modelling Language*)

UML (*Unified Modeling Language*) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek [5].

#### b. Personal Home Page (PHP)

Menurut Arief (2013) PHP adalah Bahasa server-side scripting yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis [6].

#### c. Cascading Style Sheet (CSS)

Cascading Style Sheet (CSS) adalah kode yang dimaksudkan untuk mengatur tampilan halaman web. Sebagai contoh, CSS dapat dipakai untuk mengatur jenis font maupun ukurannya, menentukan warna latar belakang halaman web, member bingkai pada elemen HTML, dan mengatur ukuran gambar. Kode CSS ditulis didalam pasangan tag `<style type="text/css">` dan `</style>`. Dalam hal ini, `type="text/css"` menyatakan bahwa kode berupa teks dan merupakan kode CSS. Untuk HTML5, `type="text/css"` boleh ditiadakan [7].

#### **d. Hyper Text Markup Language (HTML)**

HTML adalah bahasa markah yang digunakan untuk menyusun halaman web. Kodenya berupa kumpulan tag-tag, dengan setiap ditandai dengan `<` dan diakhiri dengan `>`. Tag bisa mewakili elemen di halaman web, misalnya `<img>` menyatakan elemen gambar serta pasangan `<a>` dan `</a>` menyatakan hyperlink [8].

#### **e. World Wide Web (WWW)**

Adalah suatu metode untuk menampilkan informasi diinternet, baik berupa teks, gambar, suara maupun video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan (link) satu dokumen dengan dokumen lainnya (hypertext) yang dapat diakses melalui sebuah browser [9].

#### **f. Web Browser**

Web browser adalah aplikasi yang digunakan untuk menampilkan halaman web beserta kontennya. Beberapa aplikasi browser yang dapat digunakan antara lain Internet Explorer, Firefox, Chrome dan Opera. Web browser yang paling terkenal penggunaannya adalah Internet Explorer dan Mozilla Firefox [10].

### **3. Metode Penelitian**

Penelitian ini menggunakan metode penelitian deskriptif karena dalam pelaksanaannya meliputi data, analisis dan interpretasi tentang arti dan data yang diperoleh. Penelitian deskriptif merupakan penelitian yang berusaha mendeskripsikan dan menginterpretasikan sesuatu, misalnya kondisi atau hubungan yang ada, pendapat yang berkembang, proses yang sedang berlangsung, akibat atau efek yang terjadi, atau tentang kecenderungan yang tengah berlangsung. Fenomena disajikan secara apa adanya hasil penelitiannya diuraikan secara jelas dan gamilang oleh karena itu penelitian ini tidak adanya suatu hipotesis tetapi adalah pertanyaan penelitian.

#### **3.1 Teknik Pengumpulan Data**

Berikut metode pengumpulan data yang dilakukan penulis untuk melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Observasi

Observasi dilakukan pada Radio Republik Indonesia Bandar Lampung.

2. Metode Studi Pustaka

Metode ini penulis gunakan untuk pengumpulan data dari literatur-literatur mengenai website, bahan kuliah mengenai php ,buku-buku yang berhubungan dengan perancangan dan design web, serta situs-situs internet yang mendukung.

### 3.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan system yang dipilih Agile Software Development jenis Extreme Programming (XP) dipilih karena perangkat lunak yang akan dibuat tidak terlalu kompleks dan tergolong perangkat lunak berskala kecil dan juga membutuhkan waktu pengembangan yang tidak terlalu lama, yang terdiri dari planning, design, Implementation / Coding dan Test.

### 3.3 Perancangan Sistem

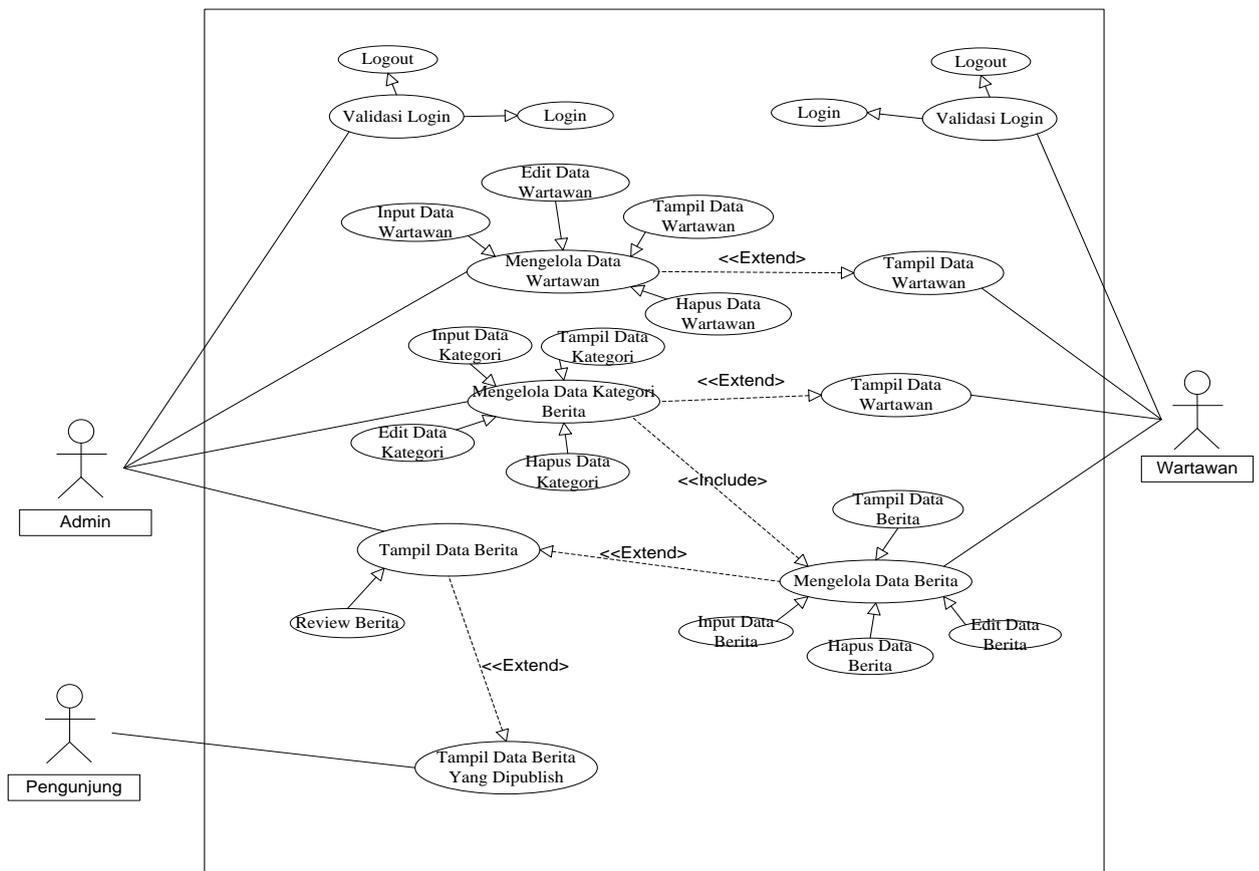
#### 1. Planning

Dalam tahap ini dilakukan kegiatan, mengidentifikasi masalah, menentukan tujuan dan menentukan kebutuhan input dan output. Kegiatan yang dilakukan berupa observasi.

#### 2. Design

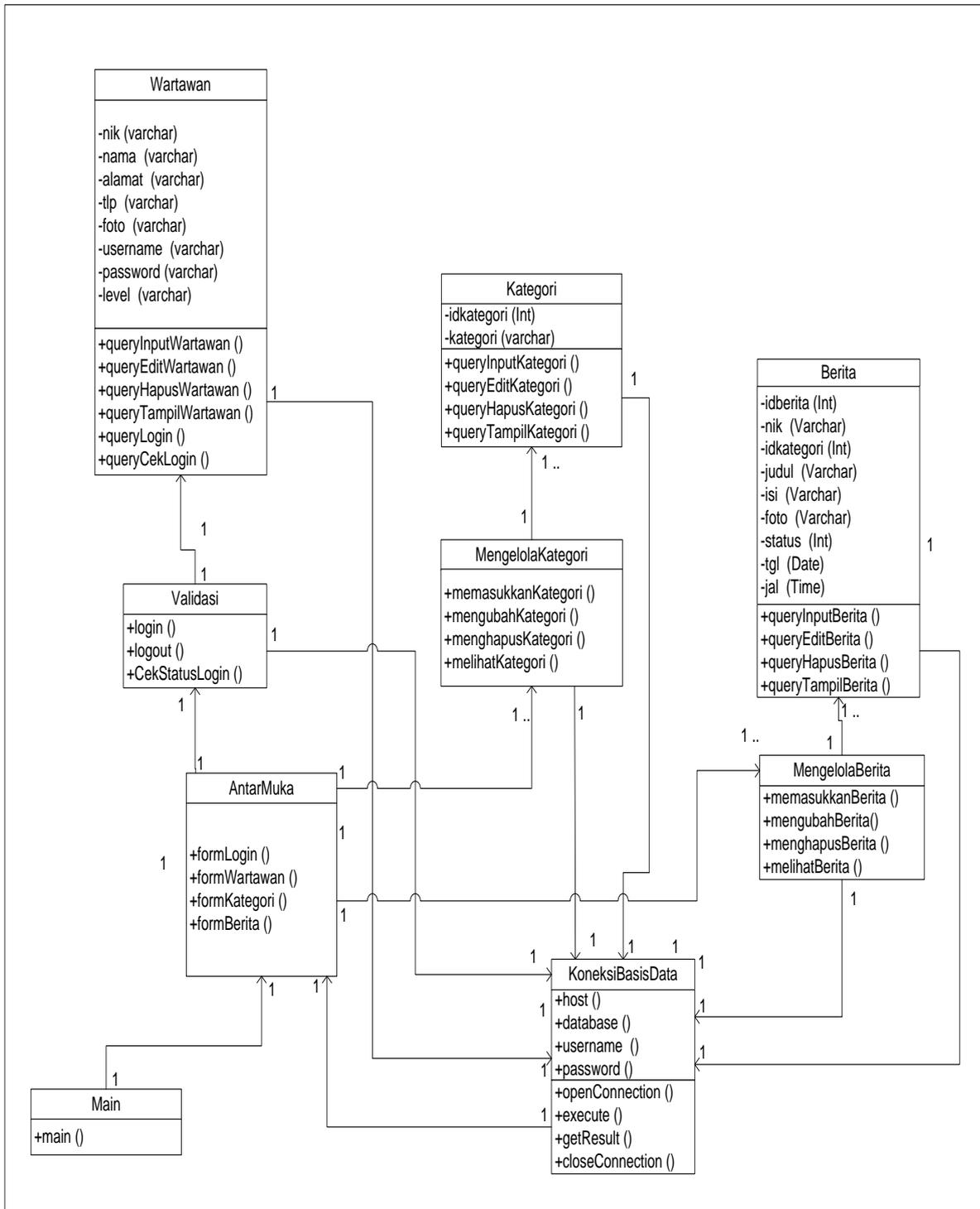
##### a. UseCase Diagram

Use Case atau diagram Use Case merupakan pemodelan untuk kegiatan pada sistem yang akan dibuat. Sistem memiliki 2 aktor yaitu Admin, Wartawan, dan User. Use case diagram dapat dilihat pada gambar:



Gambar 2. Usecase Diagram

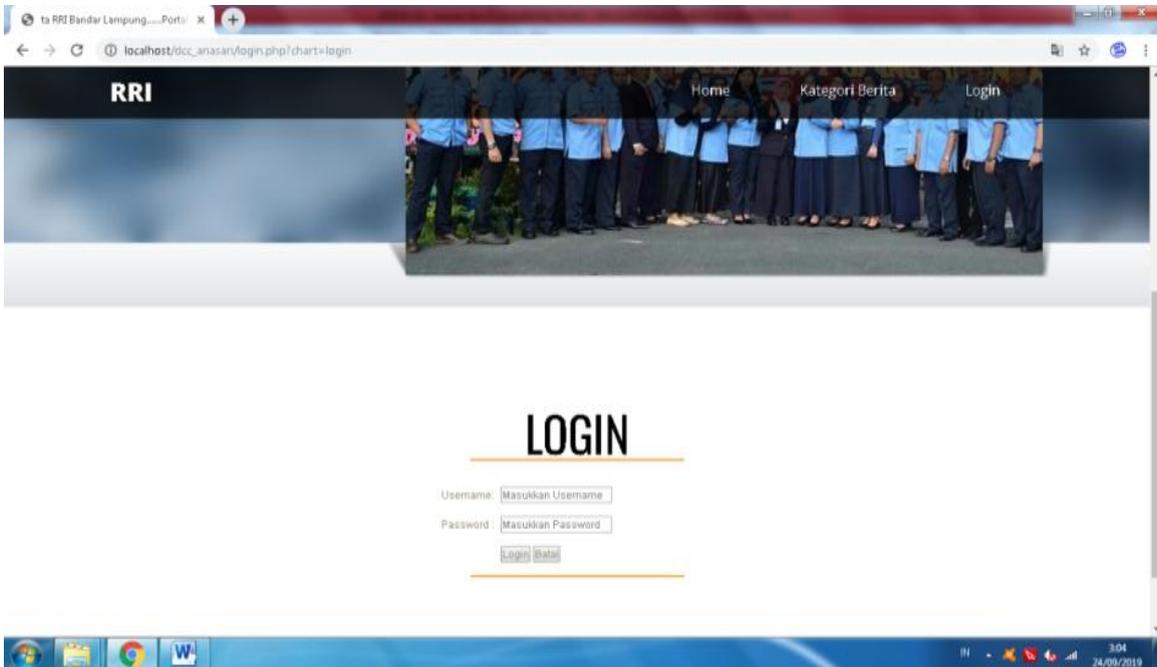
B. Class Diagram



Gambar 3. Class Diagram

4. Hasil dan Pembahasan

**a. Login**



Gambar 4. Tampilan Login pada RRI

Login sangat perlu dalam sebuah rancangan program, karena salah satu keamanandalam sistem agar tidak terjadiyang hal-hal yang tidak diinginkan, login Radio Republik Indonesia ini digunakan untuk Admin maupun Wartawan yang akan melakukan penginputan bahan berita.

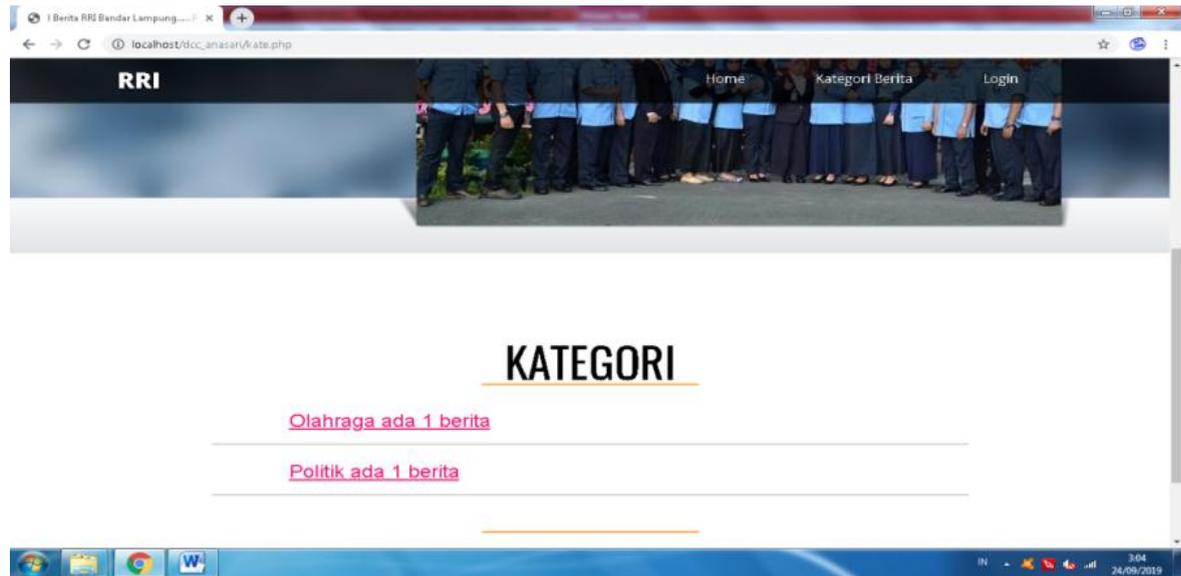
**b. Halaman Utama**



Gambar 5. Tampilan Halaman Utama pada RRI

Halaman utama pada Radio Republik Indonesia Bandar Lampung adalah sebuah tampilan pertama yang ditampilkan kepada User yang menyediakan informasi berita yang ada pada Radio Republik Indonesia Bandar Lampung.

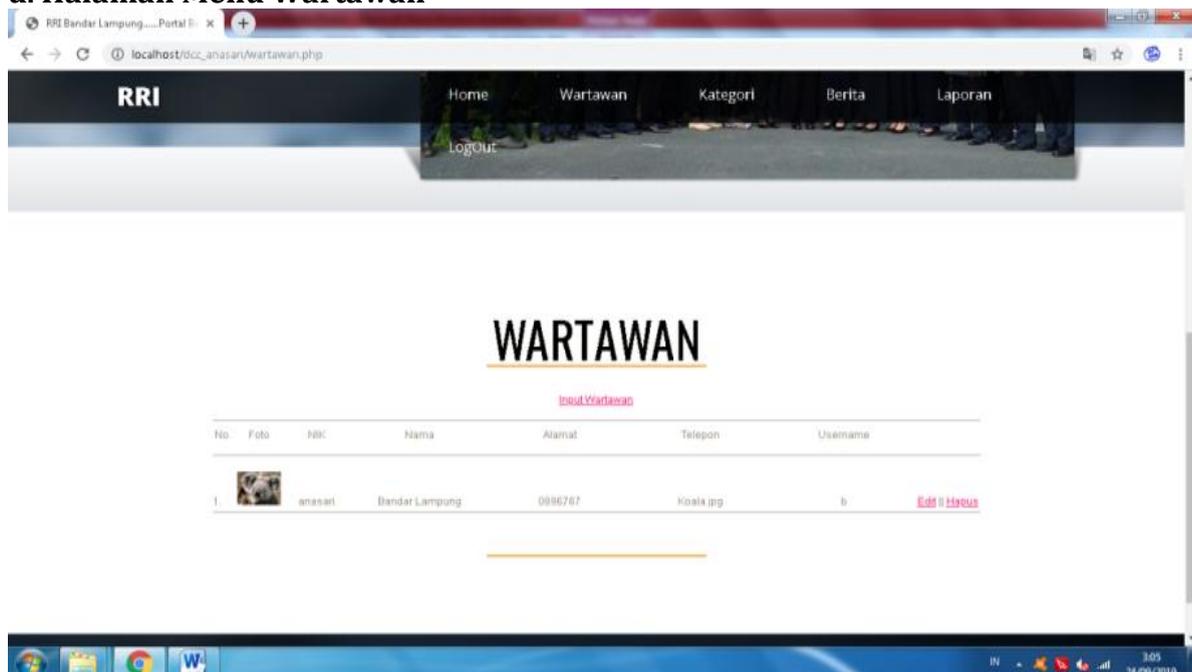
**c. Kategori Berita**



Gambar 6. Tampilan Kategori Berita pada RRI

Halaman Kategori berita berisi tentang macam-macam kategori yang terdapat pada Radio Republik Indonesia.

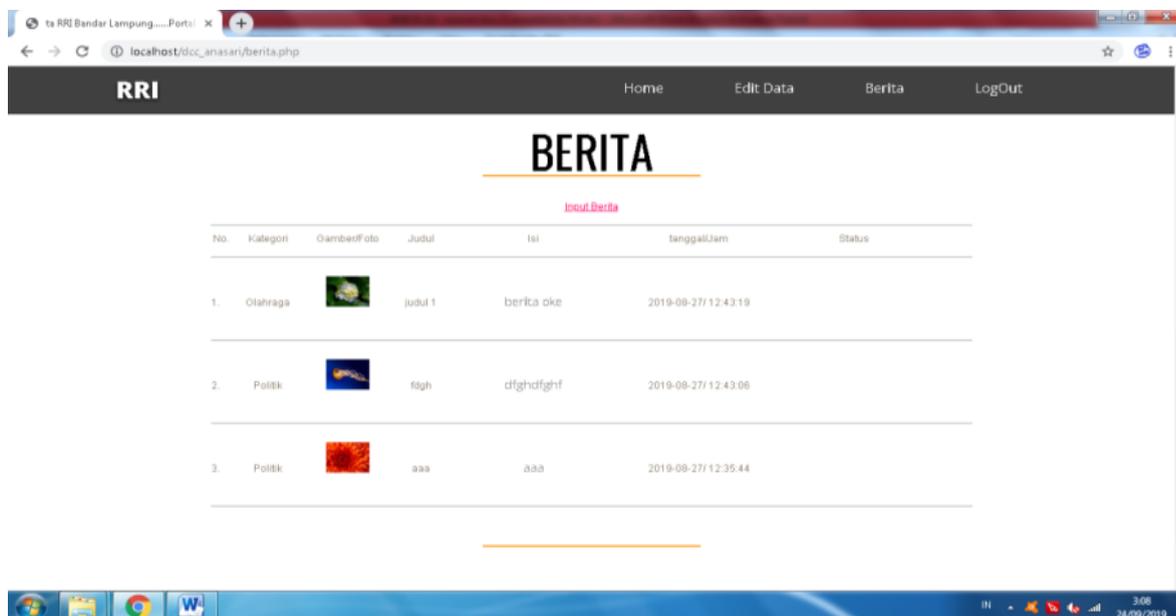
**d. Halaman Menu Wartawan**



Gambar 7. Halaman Menu Wartawan

**e. Tampilan Menu Berita**

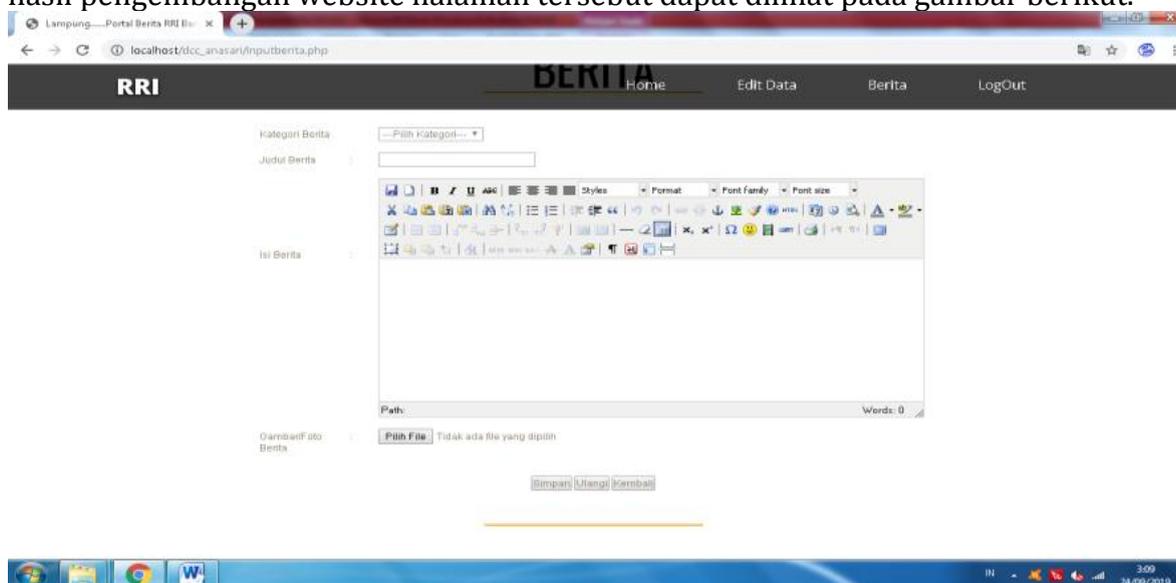
Halaman ini berisi berita yang telah dipublish oleh admin.



Gambar 8. Halaman Menu Berita

**f. Halaman Input Berita**

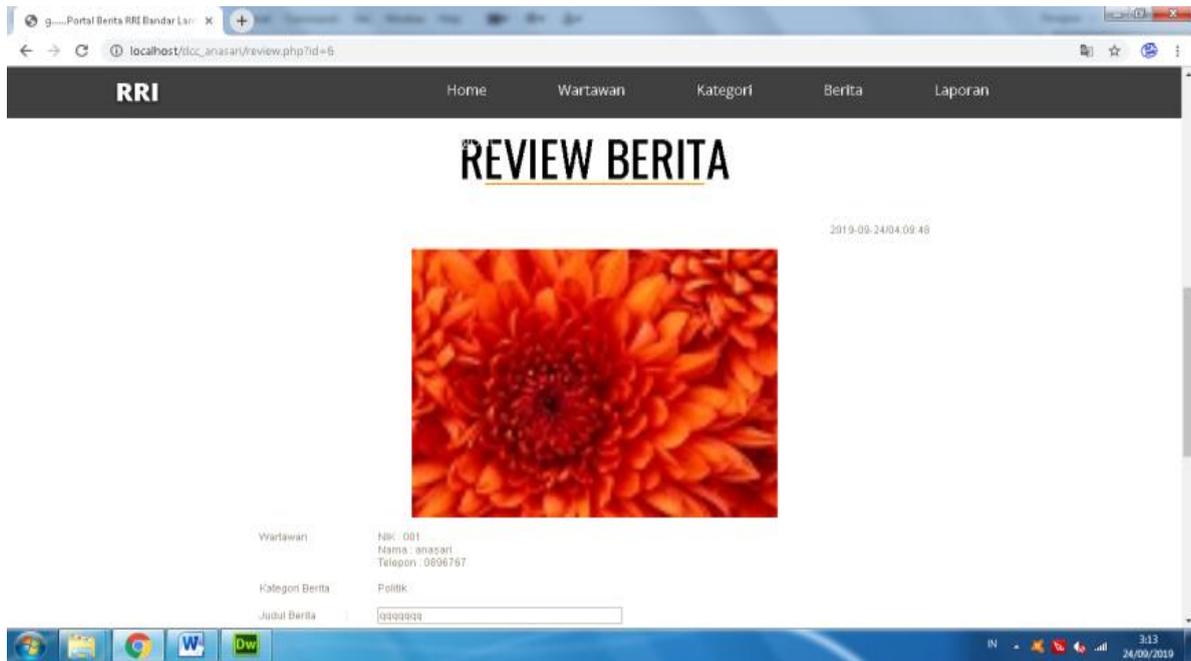
Halaman ini berisi penginputan bahan berita yang dilakukan oleh wartawan. Adapun hasil pengembangan website halaman tersebut dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 9. Halaman Input Berita

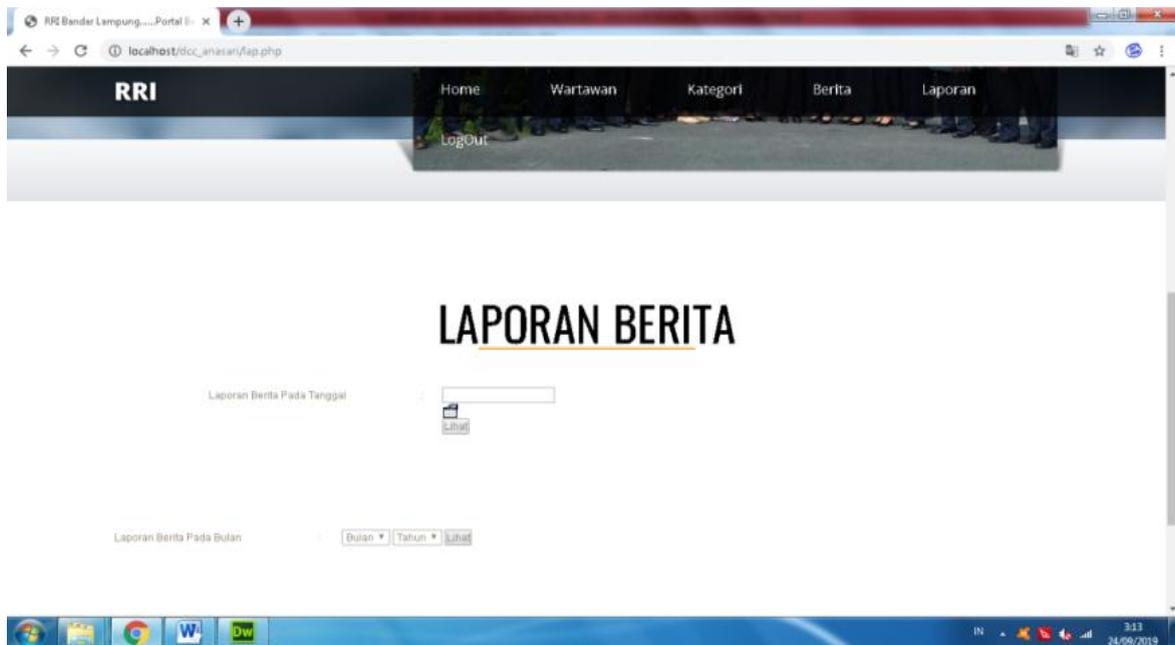
**g. Halaman Review Berita**

Halaman ini berisi berita yang telah diinput wartawan dan direview oleh admin. Adapun hasil pengembangan website halaman tersebut dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 10. Halaman Review Berita

**h. Laporan**



Gambar 11. Halaman Laporan

**5. Kesimpulan dan Keterbatasan**

Setelah dirancangnya sistem pengolahan data operasional kegiatan media berita pada lembaga penyiaran radio republik indonesia bandar lampung berbasis web ini dapat ditarik kesimpulan bahwa system yang dirancang dapat berfungsi sesuai dengan tujuan dari dirancangnya system ini dan sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh

penggunanya yakni mengurangi masalah yang terjadi dalam Radio Republik Indonesia Bandar Lampung, dimana:

- a. Sistem pengolahan data operasional Radio Republik Indonesia ini dapat memudahkan wartawan dalam penginputan bahan berita yang tidak harus datang ke kantor.
- b. Sistem pengolahan data operasional Radio Republik Indonesia ini dapat menangani permasalahan dalam hal penyerahan bahan berita.
- c. Implementasi sistem yang dirancang dapat mempermudah wartawan dalam penginputan bahan berita
- d. Analisis dan pengujian system yang diimplementasikan Radio Republik Indonesia Bandar Lampung dapat memudahkan admin atau wartawan dalam mengoperasikan sistem tersebut.

Keterbatasan dari penelitian ini adalah hanya sebatas pengelolaan berita belum ada perhitungan biaya operasional dan aplikasi belum dibuat berbasis android.

### Referensi

- [1] Andi Fachrudin. 2017. *Dasar-Dasar Produksi Televisi, Produksi Berita, Feature, Laporan Investigasi, Dokumentasi, Teknik Editing*, Prenadamedia Group : Jakarta.
- [2] Kadir, Abdul. 2014 .*Membuat Aplikasi Web Dengan Php Dan Database Mysql*, Andi : Yogyakarta.
- [3] R. A. Sukamto dan M. Shalahuddin. 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Informatika: Bandung.
- [4] Arief, M. Rudiyanto. 2013, *Pemograman Web Dinamis Menggunakan Php & MySQL*, Andi : Bandung.
- [5] Wisnu Widjanarko. 2013, *Radio Siaran Publik sebagai Media Komunikasi Perguruan Tinggi Dalam Pemberdayaan Masyarakat Perdesaan*.
- [6] Mahyuni. 2014, *Perancangan Sistem Pengolahan Data pada SMA Negeri 6 Kabupaten Tebo*, Teknik Informatika : Jambi.
- [7] Kristanto, Andri. 2013 .*Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasi*, Yogyakarta: Gava Media.
- [8] Heni A.Januari. 2013. *Pemograman Web Database Dengan Php & Mysql*.Yogyakarta: Penerbit Skripta.
- [9] Nugroho, Bunafit. 2013. *Dasar Pemograman Web PHP – MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta : Gava Media.
- [10] Pressman, R. S., 2014. *Software Engineering*. Bandung : Penerbit Informatika.