

## **SISTEM INFORMASI LOWONGAN KERJA BERBASIS WEB PADA PERUSAHAAN DI LAMPUNG**

**Rudi Henki Afrian'sa**

*Mahasiswa Program Studi Manajemen Informatika, AMIK Dian Cipta Cendikia  
rudihenki1994@gmail.com*

---

### **ABSTRAK**

Di Lampung, terdapat banyak website yang menyajikan informasi lowongan kerja. Akan tetapi, mayoritas website tersebut umumnya hanya menyediakan fasilitas input lowongan kerja bagi perusahaan dan fasilitas melamar kerja online bagi para pencari kerja atau pelamar. Aktivitas yang dapat dilakukan keduanya dalam menggunakan website yang menetapkan tarif bagi perusahaan yang ingin memasang iklan lowongan kerja, seperti misalnya jobsdb.co, datakarir.com, jobstreet.com, jobindo.com, ggkarir.com dan lain-lain. Perusahaan dan pelamar membutuhkan sebuah media yang menuntut peran aktif kedua belah pihak guna membangun komunikasi dan kerja sama yang baik. Perusahaan yang memasang iklan lowongan kerja sering kali mengalami kesulitan untuk mendapatkan pelamar yang sesuai dengan kriteria yang diinginkan. Hasil dari penelitian ini menghasilkan sistem informasi lowongan kerja berbasis web yang dapat menginput data diri dan perusahaan, website ini gratis bagi seluruh kalangan yang membutuhkan informasi lowongan, dan program ini pun bukan sekedar informasi lowongan akan tetapi dapat mempromosikan user sebagai pencari kerja.

Kata kunci: *Lowongan Pekerjaan, Database, Web.*

### **1. Pendahuluan**

Teknologi yang berkembang dengan pesat menjadi salah satu penyokong kehidupan manusia. Apalagi dalam pemenuhan kebutuhan informasi, manusia seringkali menggunakan teknologi, seperti internet. Internet bahkan menjadi satu kebutuhan pokok yang tidak dapat ditinggalkan.

Setiap orang dapat mencari dan menyediakan informasi dengan mudah melalui internet. Internet menjadi suatu fenomena menarik yang banyak mendatangkan manfaat bagi kehidupan manusia. Banyak kemudahan yang disediakan oleh internet, seperti World Wide Web (WWW) atau sering juga disebut dengan website. Internet sebagai penyedia informasi banyak diaplikasikan untuk membuat beragam jenis website, salah satunya adalah website lowongan kerja.

Di Indonesia, terdapat banyak website yang menyajikan informasi lowongan kerja. Akan tetapi, mayoritas website tersebut umumnya hanya menyediakan fasilitas input lowongan kerja bagi perusahaan dan fasilitas melamar kerja online bagi para pencari kerja atau pelamar. Aktivitas yang dapat dilakukan keduanya dalam menggunakan website cenderung terbatas. Terlebih lagi banyak website yang menetapkan tarif bagi perusahaan yang ingin memasang iklan lowongan kerja, seperti misalnya jobsdb.com, datakarir.com, jobstreet.com, jobindo.com, ggkarir.com dan lain-lain.

Perusahaan dan pelamar membutuhkan sebuah media yang menuntut peran aktif kedua belah pihak guna membangun komunikasi dan kerja sama yang baik.

Perusahaan yang memasang iklan lowongan kerja sering kali mengalami kesulitan untuk mendapatkan pelamar yang sesuai dengan kriteria yang diinginkan.

Sedangkan para pelamar cenderung mengalami kesulitan untuk berekspresi atau menuangkan pikirannya dalam website karena akses yang disediakan sangatlah terbatas. Oleh karena itu, dibutuhkan inovasi website lowongan kerja gratis yang menyediakan fasilitas-fasilitas unik sehingga para pengguna website lebih aktif dalam memanfaatkan website tersebut secara gratis.

Dari uraian di atas terdapat masalah-masalah yang ada seperti:

1. Susahnya pelamar maupun perusahaan mencari pelamar yang di butuhkan.
2. Perusahaan kesulitan dalam memilih pelamar sesuai dengan yang diinginkan.
3. Hambatan bagi pelamar mengirimkan lamaran ke perusahaan-perusahaan secara langsung.
4. Sulitnya memberikan informasi lowongan kerja yang baik dan inovatif sehingga engguna tidak hanya memperoleh informasi lowongan kerja, tetapi juga dapat mempromosikan diri sebagai pencari kerja [3].

Tujuan Penelitian ini adalah membangun aplikasi website lowongan kerja yang berguna bagi seluruh calon pencari kerja.

## **2. Kajian Pustaka**

### **2.1 Penelitian Terdahulu**

- a. Analisa Perancangan Sistem informasi Perekrutan Karyawan Berbasis Web, Penulis : Diyan Agus Permana, hasil penelitian Dian Agus Permana menghasilkan Aplikasi yang dapat mempermudah calon pencari kerja, dan dapat digunakan dimanapun, kesimpulan : penelitian ini telah menghasilkan rancangan perekrutan karyawan secara online
- b. Perangkat Lunak Layanan Informasi Pekerjaan Berbasis Web Pada PT forex, Penulis : Aisya Nuraeni, Hasil : penelitian Aisya Nuraeni menghasilkan aplikasi yang dapat memudahkan calon pencari kerja mendapatkan informasi seputar pekerjaan dimanapun, kesimpulan : penelitian ini telah menghasilkan layanan informasi pekerjaan berbasis web secara online.
- c. Perancangan Aplikasi Lowongan Kerja Berbasis Web, penulis : Diki Anggana, Hasil : Mempermudah bagi para pencari kerja, kesimpulan : sistem penerimaan karyawan berbasis web ini mampu memonitor dan menampung data dengan baik pada setiap penerimaan karyawan yaitu data calon karyawan.
- d. Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Dengan Metode Waterfall Berbasis Web Pada PT. Mero Sekawan JayaJakarta, penulis : Hening Rizqi Pangestu, Hasil : penelitian hening rizqi pangestu telah mempermudah perusahaan dalam memberikan informasi penerimaan karyawan kepada calon pencari kerja dengan mudah dimanapun dan kapanpun melalui media online, kesimpulan : dapat menghemat anggaran terutama pada perusahaan pada saat melakukan tes secara massal dan memberikan informasi tentang perusahaan.
- e. Sistem Penerimaan Karyawan Berbasis Web Pada BRT Trans Semarang, penulis : Putri Haspari, hasil : penelitian putri haspari ini menghasilkan aplikasi yang memudahkan bagi pencari kerja dalam mengikuti seleksi pada BRT trans semarang, kesimpulan : BRT Trans Semarang mencoba untuk berinovasi dalam hal pelayanan

penanganan penerimaan karyawan dan mempercepat penanganan penerimaan karyawan secara cepat dan mudah.

## **2.2 Alat Pengembangan Sistem**

### **A. UML (Unfied Modelling Language)**

UML (Unified Modeling Language) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis & desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek [7].

### **B. Personal Home Page (PHP)**

PHP adalah Bahasa server-side scripting yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. [8].

### **C. Cascading Style Sheet (CSS)**

Cascading Style Sheet (CSS) adalah kode yang dimaksudkan untuk mengatur tampilan halaman web. Sebagai contoh, CSS dapat dipakai untuk mengatur jenis font maupun ukurannya, menentukan warna latar belakang halaman web, memberi bingkai pada elemen HTML, dan mengatur ukuran gambar. Kode CSS ditulis di dalam pasangan tag<style type="text/css"> dan </style>. Dalam hal ini, type="text/scc" menyatakan bahwa kode berupa teks dan merupakan kode CSS. Untuk HTML5, type="text/css" boleh ditiadakan [9].

### **D. Hyper Text Markup Language (HTML)**

HTML adalah bahasa markah yang digunakan untuk menyusun halaman web. Kodenya berupa kumpulan tag-tag, dengan setiap ditandai dengan < dan diakhiri dengan >. Tag bisa mewakili elemen di halaman web, misalnya <img> menyatakan elemen gambar serta pasangan <a> dan </a> menyatakan hyperlink [10].

### **E. World Wide Web (WWW)**

Adalah suatu metode untuk menampilkan informasi di internet, baik berupa teks, gambar, suara maupun video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan (link) satu dokumen dengan dokumen lainnya (hypertext) yang dapat diakses melalui sebuah browser [11].

### **F. Web Browser**

Web browser adalah aplikasi yang digunakan untuk menampilkan halaman web beserta kontennya. Beberapa aplikasi browser yang dapat digunakan antara lain Internet Explorer, Firefox, Chrome dan Opera. Web browser yang paling terkenal penggunaannya adalah Internet Explorer dan Mozilla Firefox [12].

## **3. Metode Penelitian**

Penelitian ini menggunakan metode penelitian deskriptif karena dalam pelaksanaannya meliputi data, analisis dan interpretasi tentang arti dan data yang diperoleh. Penelitian deskriptif merupakan penelitian yang berusaha mendeskripsikan dan menginterpretasikan sesuatu, misalnya kondisi atau hubungan yang

ada, pendapat yang berkembang, proses yang sedang berlangsung, akibat atau efek yang terjadi, atau tentang kecenderungan yang tengah berlangsung. Fenomena disajikan secara apa adanya hasil penelitiannya diuraikan secara jelas dan gamilang oleh karena itu penelitian ini tidak adanya suatu hipotesis tetapi adalah pertanyaan penelitian.

### **3.1 Teknik Pengumpulan Data**

Berikut metode pengumpulan data yang dilakukan penulis untuk melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Observasi  
Observasi dilakukan pada PT. Shafira Laras Persada
2. Wawancara  
Wawancara dilakukan langsung dengan beberapa karyawan dan ceo.
3. Metode Studi Pustaka  
Metode ini penulis gunakan untuk pengumpulan data dari literatur-literatur mengenai website, bahan kuliah mengenai php, buku-buku yang berhubungan dengan perancangan dan design web, serta situs-situs internet yang mendukung.

### **3.2 Metode Pengembangan Sistem**

Metode pengembangan sistem yang dipilih Agile Software Development jenis Extreme Programming (XP) dipilih karena perangkat lunak yang akan dibuat tidak terlalu kompleks dan tergolong perangkat lunak berskala kecil dan juga membutuhkan waktu pengembangan yang tidak terlalu lama, yang terdiri dari planning, design, Implementation / Coding dan Test

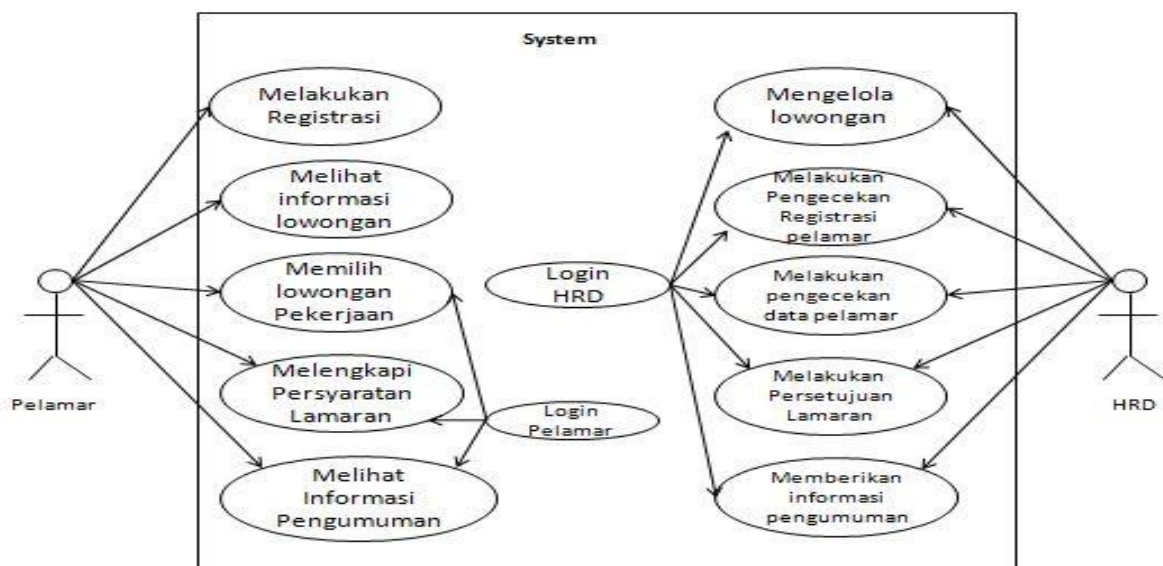
### **3.3 Perancangan Sistem**

1. Planning  
Dalam tahap ini dilakukan kegiatan, mengidentifikasi masalah, menentukan tujuan dan menentukan kebutuhan input dan output. Kegiatan yang dilakukan berupa observasi dan wawancara secara langsung kepada karyawan dan pimpinan.

#### **2. Design**

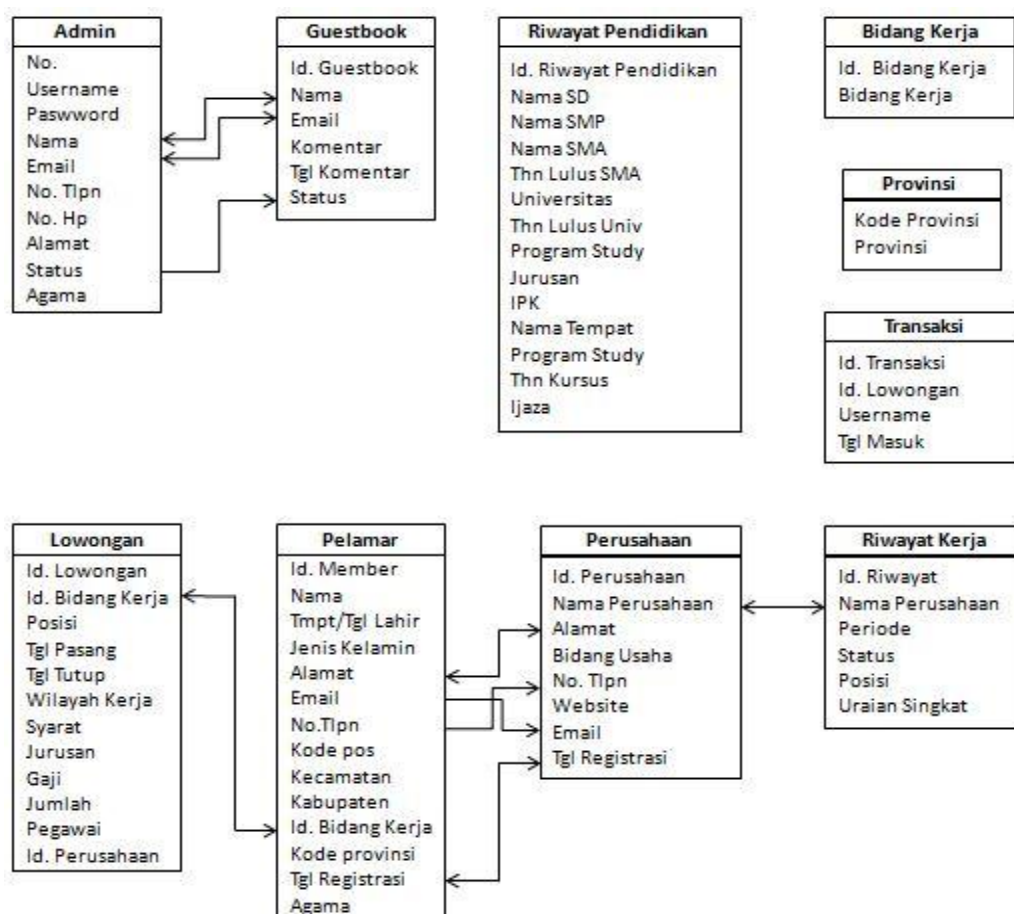
##### **a. Use Case Diagram**

Diagram Use Case merupakan bagian tertinggi dari fungsionalitas yang dimiliki sistem yang akan menggambarkan bagaimana seseorang atau actor akan menggunakan dan memanfaatkan sistem. Diagram ini juga mendeskripsikan apa yang akan dilakukan oleh system :



Gambar 1. Use Case Diagram

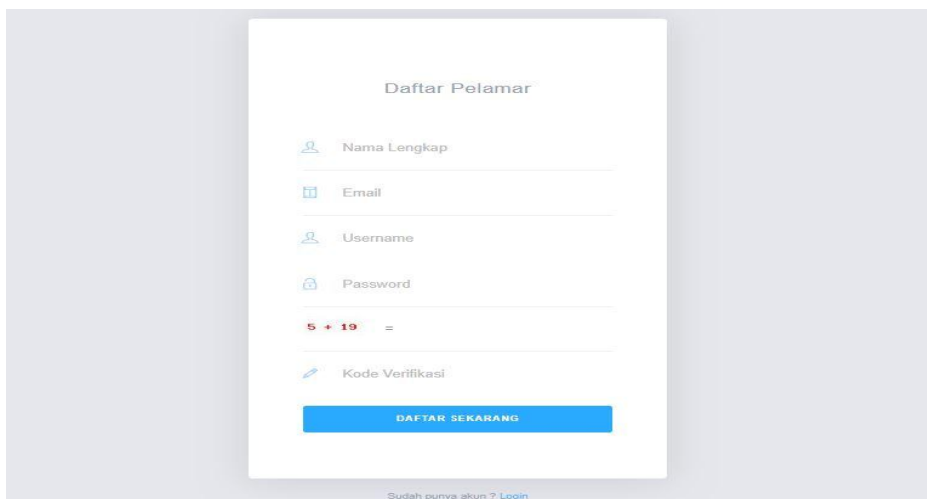
## B. Class Diagram



Gambar 2. Class Diagram

## 4. Hasil dan Pembahasan

### A. Login Pelamar



Gambar 3. Tampilan Menu Registrasi dan login pelamar

Pendaftaran akun ketika login adalah salah satu kunci untuk melakukan penginputan atau update data diri. User atau pelamar wajib melengkapi form registrasi agar dapat mempunyai akun yang resmi dan dapat login untuk melamar pekerjaan atau mempromosikan diri sebagai pencari kerja.

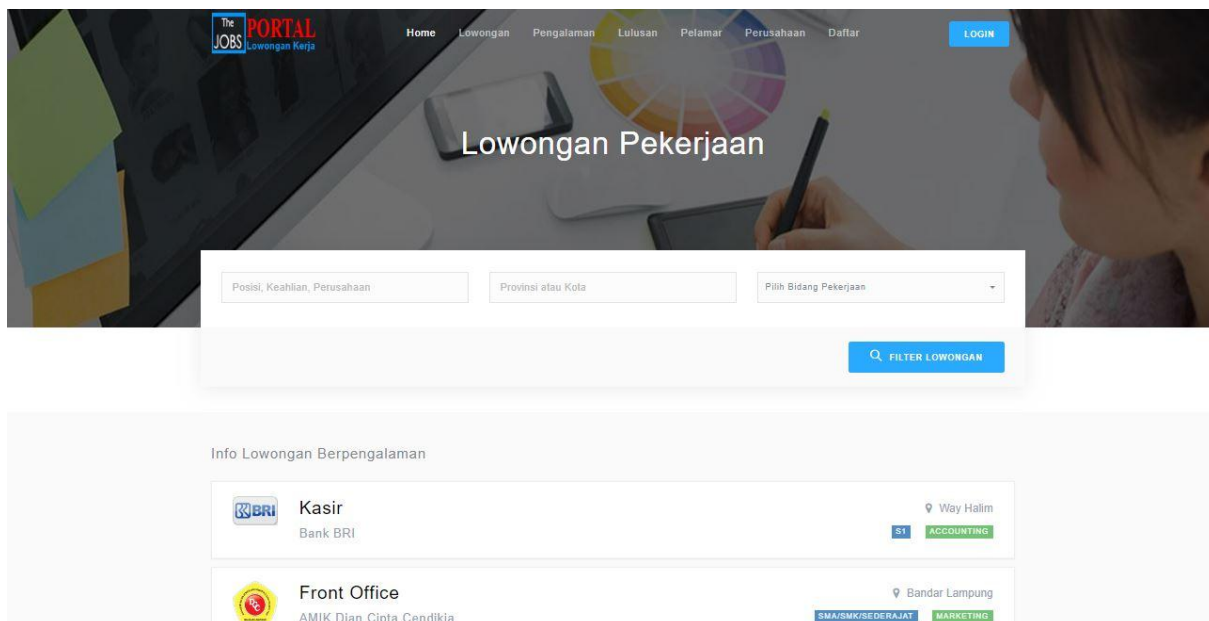
### B. Halaman Menu Utama



Gambar 4. Tampilan Halaman Menu Utama

Menu utama merupakan tampilan awal yang berisi logo, lowongan, pengalaman lulusan, pelamar, perusahaan, daftar, login serta informasi lowongan kerja terbaru yang telah di share perusahaan di web ini.

### C. Halaman Lowongan Berpengalaman

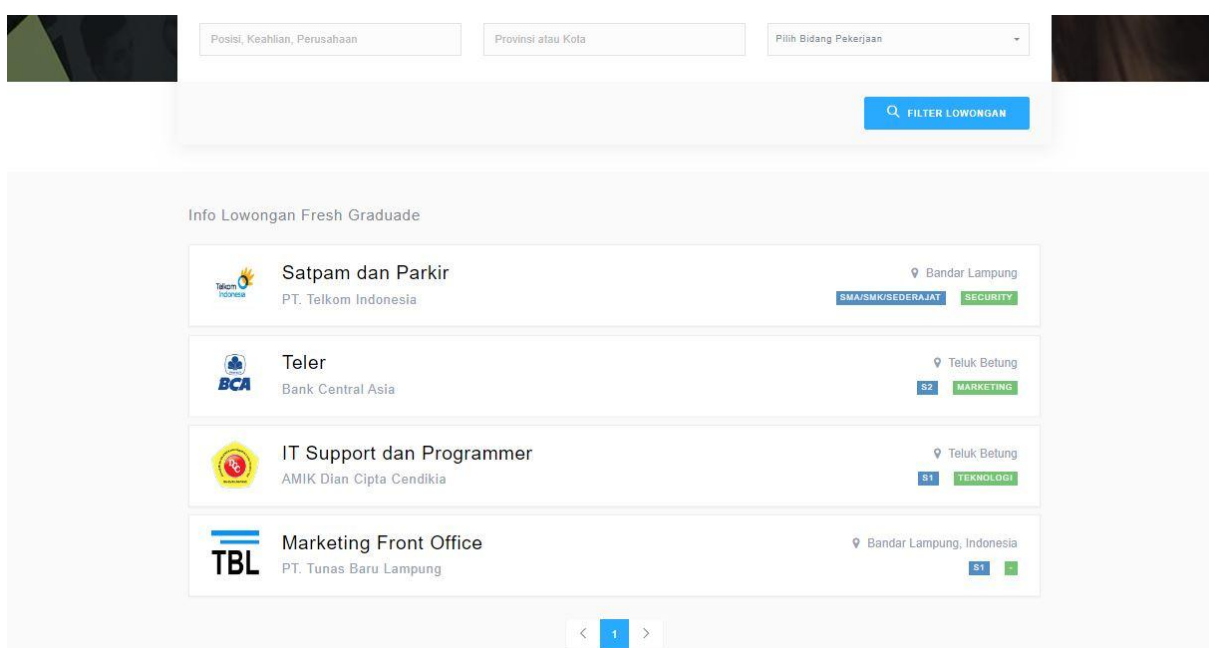


Gambar 5. Tampilan Home Lowongan Berpengalaman

Setiap perusahaan tentu mempunyai calon karyawan yang telah berpengalaman untuk dijadikan calon kandidat perusahaan tersebut, halaman ini digunakan untuk informasi lowonongan yang telah mempunyai pengalaman sebelumnya.

### D. Halaman Lowongan Fresh Graduate

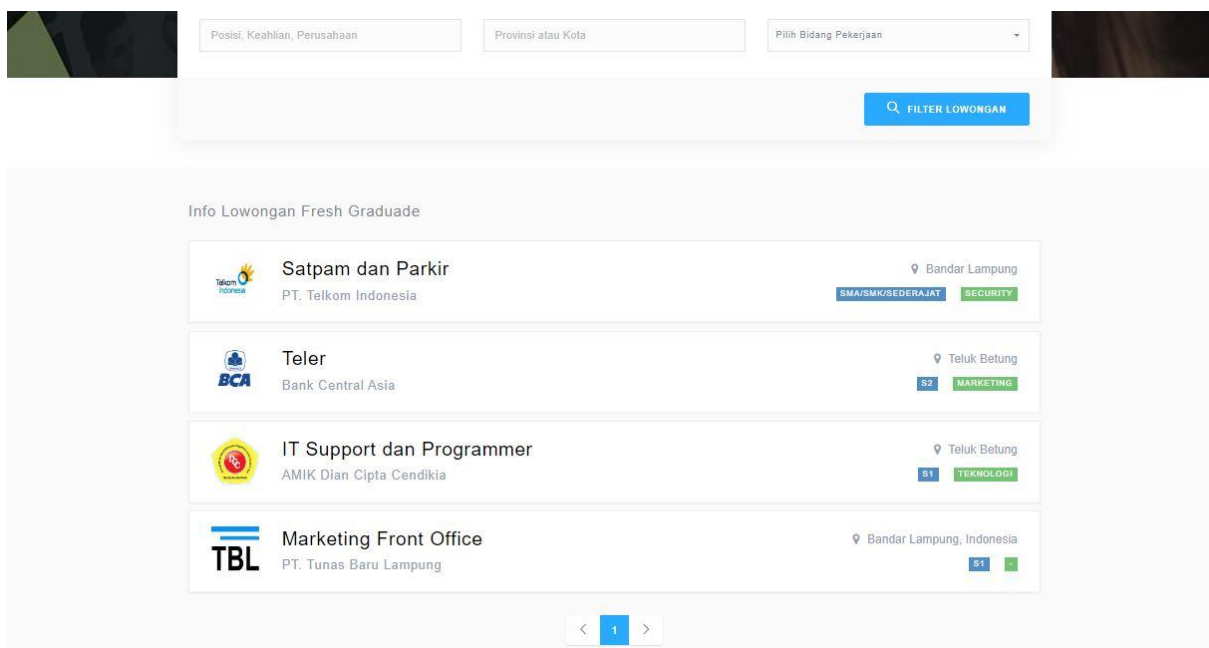
Tampilan halaman lowongan fresh graduate ini menampilkan yang terbaru.



Gambar 6. Halaman Lowongan Fresh Graduate

## E. Halaman Home Pelamar

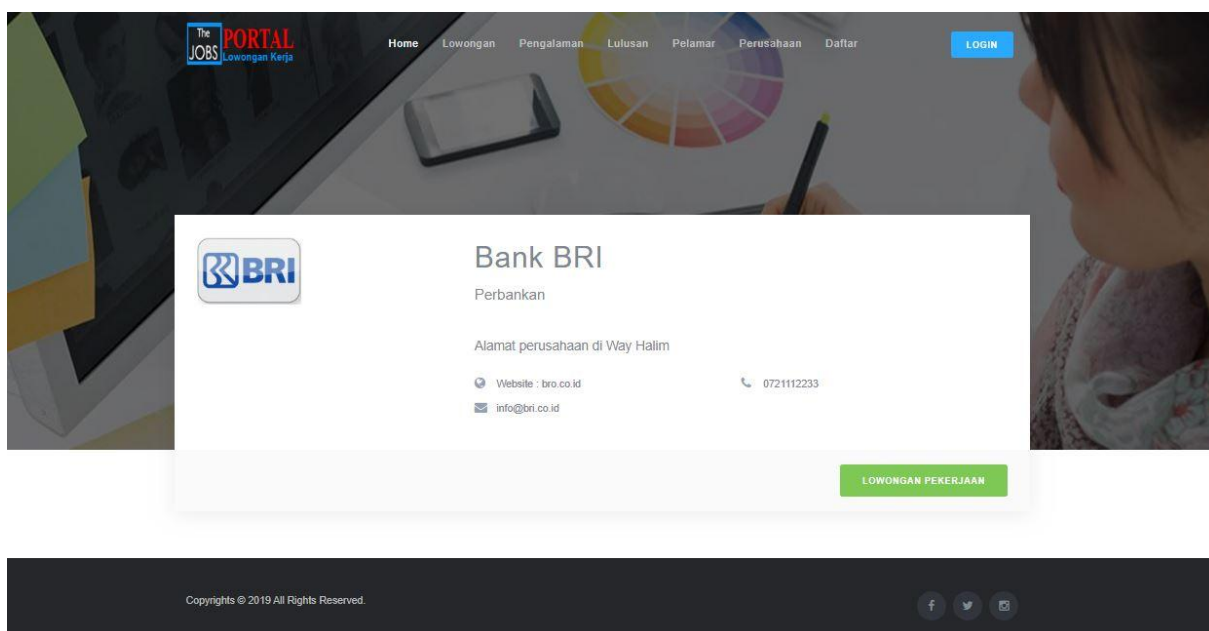
Setiap pelamar yang telah mendaftar wajib untuk melengkapi data diri, untuk mempromosikandiri sebagai pencari kerja kepada perusahaan yang membutuhkan, halaman ini digunakan untuk promosikan diri sebagai pencari kerja, halaman tersebut dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 7. Halaman Home Pelamar

## F. Halaman Home Perusahaan

Halaman ini berisi profil perusahaan yang telah terdaftar dihalaman web ini.



Gambar 8. Halaman Home Perusahaan

## G. Halaman Login

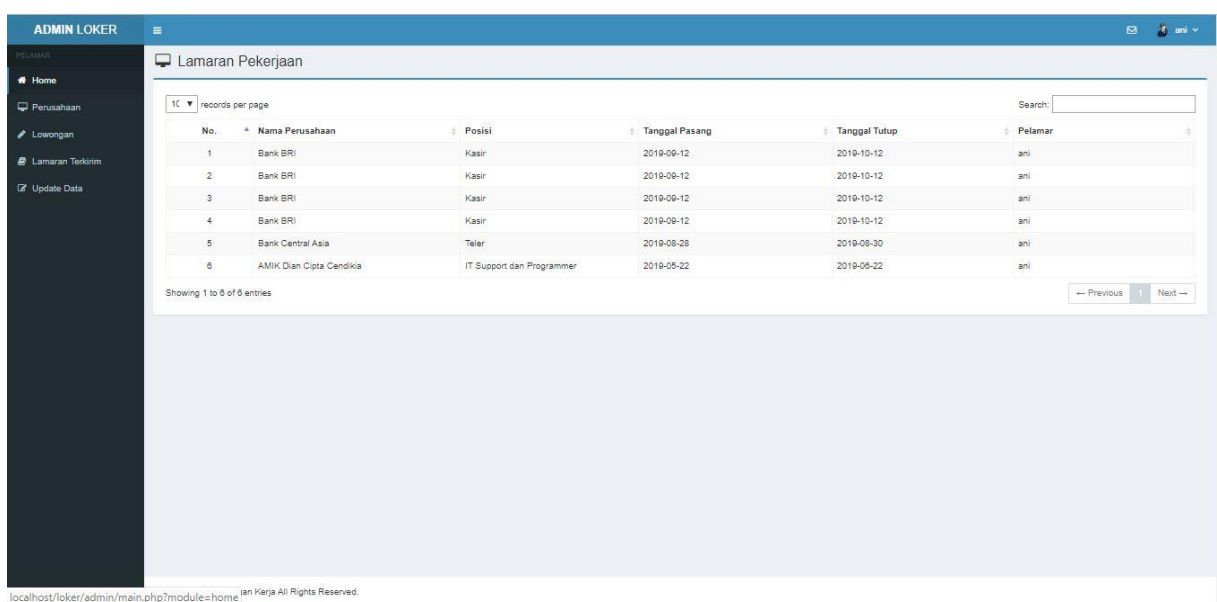
Login sangat di perlukan dalam rancangan program, karena merupakan salah satu keamanan dalam sistem agar tidak terjadi hal-hal yang tidak diinginkan. Login ini di gunakan untuk user dan perusahaan dalam melakukan penginputan lowongan kerja.



Gambar 9. Halaman Login

## H. Halaman Lamaran Terkirim

Halaman ini untuk menampilkan lowongan yang telah di lamar pada perusahaan dengan website ini menggunakan data diri, halaman tersebut dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 10. Halaman Lamaran Terkirim

## I. Halaman Daftar Pencari Kerja

Halaman ini menampilkan para kandidat pencari kerja, perusahaan dapat nama-nama pencari kerja dan dapat menghubungi apabila sesuai dengan kriteria perusahaan tersebut. Hasil pengembangan web dapat dilihat pada gambar berikut.

No.	Nama Pelamar	Alamat	Telepon	Email	Bidang Pekerjaan
1	ani	Bandar Lampung	-	-	Accounting
2	Budi	Lampung Timur	072111223344	budi@gmail.com	Accounting
3	rudi			rudi@email.com	-
4	rudi			rudi@email.com	-
5	Sepri Wanto	Pesawaran Lampung	0853111111	sepriwanto@gmail.com	Teknologi
6	Yanto	Jalan Kebenaran Bandar Lampung	0812000000	yanto_95@gmail.com	Accounting

Gambar 11. Halaman Daftar Pencari Kerja

## 5. Kesimpulan dan Keterbatasan

Setelah dirancangnya Sistem Informasi Lowongan Kerja Berbasis Web pada perusahaan di Bandar Lampung ini dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem yang dirancang dapat berfungsi sesuai dengan tujuan dari dirancangnya sistem ini dan sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh penggunanya yakni mengurangi masalah yang terjadi pada pencari kerja dan perusahaan, dimana:

1. Sistem informasi lowongan berbasis web saat ini dapat memudahkan parapencari kerja mencari informasi seputar lowongan kerja di bandar lampung.
2. Sistem informasi informasi lowongan kerja berbasis web yang telah di bangun dapat menangani permasalahan yang ada pada perusahaan-perusahaan di lampung untuk memberikan informasi lowongan kerja yang ada.
3. Implementasi sistem yang dirancang dapat meningkatkan pelayanan informasi bagi semua pengguna.

## 6. Keterbatasan

Sistem ini memiliki keterbatasan yaitu :

1. Tidak melakukan tes on-line
2. Tidak melakukan upload data
3. Pengumuman langsung dari perusahaan

## Referensi

- [1] Al fatta, Hanif. 2007 *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Aplikasi Bisnis*. Andi Yogyakarta.
- [2] Kristanto, Andi. 2003 *Pernacangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- [3] Mahyuzir, Tavri. 1995. *Analisa dan Perancangan Sistem Pengolahan Data*. Jakarta: PT. Alex Media Komputerindo.
- [5] Kristanto, Andri. 2013 *.Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasi*, Yogyakarta: Gava Media.
- [6] Kadir, Abdul. 2014 *.Membuat Aplikasi Web Dengan Php Dan Database Mysql*, Yogyakarta: Andi.
- [7] Diyan Agus Permana, 2017. *Analisa Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Berbasis Web*, Penerbit, Fakultas Ilmu Administrasi Universitas Brawijaya, Malang.
- [8] Aisya Nuraeni, 2016. *Perangkat Lunak Layanan Informasi Pekerjaan Berbasis Web Pada PT Forex*, Penerbit, Fakultas Teknik Langkabuana, Bandung.
- [9] Putri Haspari, 2017. *Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Berbasis Web Pada BRT Trans Semarang*, Penerbit, Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank, Semarang.
- [10] Hening Rizqi Pangestu, 2013. *Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Dengan Metode Waterfall Berbasis Web Pada PT. Mero Sekawan Jaya* Jakarta, Penerbit, Fakultas Teknik Informatika STMIK Nusa Mandiri, Jakarta.
- [11] Diki Anggana, 2013. *Perancangan Aplikasi Lowongan Kerja Berbasis Web*, Penerbit, Fakultas Teknik Informatika UIN Maulana Malik Ibrahim, Malang.
- [12] Arief, M.Rudiyanto. 2013. *Pemograman Web Dinamis Menggunakan Php & MySql*. Bandung :Penerbit Andi
- [13] Nugroho, Bunafit. 2013. *Dasar Pemograman Web PHP – MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta : Gava Media.
- [14] Heni A.Januari. 2013. *Pemograman Web Database Dengan Php & Mysql*. Yogyakarta: Penerbit Skripta.