

MEMANFAATKAN FRAMEWORK CI DALAM MEMBANGUN APLIKASI PENDAPATAN BERBASIS WEB LOCAL DENGAN METODE PENDEKATAN PEMASUKAN PADA CV. FEBBY ANUGERAH ADVERTISING

Musyofa¹, Gunadi Rusydi², Nuriatul Anjumi³

Jurusan Komputerisasi Akuntansi, AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung

Jl. Cut Nyak Dien No. 65 Durian Payung (Palapa) Bandar Lampung

E-mail: musyofadcc@dcc.ac.id E-mail: gunadidcc@dcc.ac.id E-mail: nuriatulanjumi7@gmail.com

ABSTRAK

Pendapatan merupakan elemen yang penting dan mempunyai pengaruh yang besar terhadap pelaksanaan operasi maupun aktivitas perusahaan, dengan kata lain kelancaran operasi dan aktivitas perusahaan tergantung pada besar kecilnya pendapatan yang diterima dalam perusahaan. Dengan pendapatan yang besar suatu perusahaan dapat beroperasi dan mengadakan investasi baru. Pendapatan dapat diperoleh dari aktivitas perusahaan seperti penjualan produk baik secara tunai maupun kredit. Permasalahan pokok yang menjadi latar belakang penelitian ini proses pengolahan data pada CV ini masih bersifat konvensional dimana proses penginputan, penerimaan, dan pengeluaran dilakukan dengan cara manual yang menyebabkan kurangnya keakuratan perhitungan dan pendapatan atau jumlah dana yang diterima dan dikeluarkan. Oleh karena itu, penulis bermaksud untuk melakukan sebuah penelitian yang berisi analisis, perancangan serta membangun sebuah Aplikasi Pendapatan Dengan Framework CI Menggunakan Metode Pemasukan Berbasis Website menggunakan bahasa pemrograman php, html, css, javascript dan menggunakan media penyimpanan data atau database MySQL. Metode penelitian yang dilakukan terkait pembangunan sistem ini menggunakan metode pengembangan sistem Extreme Programming. Sehingga diharapkan penelitian ini dapat menghasilkan sebuah karya tulis ilmiah yang berisi analisa dan perancangan dan sebuah Aplikasi Pendapatan berbasis web yang mampu menyelesaikan permasalahan yang dirumuskan.

Kata Kunci : Pendapatan, Framework, Pemasukan

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) mendorong banyaknya alternatif pemecahan masalah dibidang teknologi sistem informasi. Dalam era teknologi dan informasi sekarang ini disadari bahwa hampir semua aspek kegiatan disegala bidang ditentukan oleh kualitas dari teknologi dan informasi yang diterima dan dihasilkan. Pemakaian komputer sebagai salah satu hasil dari teknologi saat ini sangat meluas dan memasyarakat tidak hanya terbatas dalam lingkungan kerja tetapi dalam kehidupan sehari-hari. Dalam hal ini komputer merupakan alat bantu yang mutlak digunakan dalam pengolahan informasi, maupun penunjang dalam sistem.

Kemajuan di dalam bidang computer yang sangat pesat dan kebutuhan akan informasi yang semakin dirasakan, maka tidak mengherankan lagi banyak instansi baik pemerintah maupun swasta yang memanfaatkan komputer di dalam meningkatkan kinerjanya. Berbagai aktivitas dalam lingkungan instansi pemerintah dapat lebih efisien dan efektif, serta pengolahan data dapat dilakukan untuk mendapatkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat. Sistem informasi akuntansi pendapatan dapat menunjang aktivitas instansi agar menghasilkan laporan pendapatan yang akurat terpercaya dan cepat. CV. Febby Anugerah Advertising yang beralamat di Jl. Sisingamangaraja, Gedong Air, Bandar Lampung merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa advertising reklame, baliho, billboard, neonbox,

shopsign, branding/pengecatan, huruf timbul, spanduk, banner, papan nama toko, merk, stand box, dan lain-lain. Data yang disimpan masih berupa arsip pembukuan sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama untuk mencari data-data pendapatan yang memungkinkan terjadinya keterlambatan dan kesalahan dalam penyediaan informasi. Dalam melakukan pengecekan dan penerimaan pendapatan masih dalam bentuk manual sehingga tidak efisien.

Untuk mengantisipasi sistem informasi pengolahan data pendapatan yang tidak efisien, maka diperlukan sistem informasi pengolahan data pendapatan yang lebih baik oleh pihak CV. Febby Anugerah Advertising dalam membuat sistem informasi data pendapatan. Salah satu cara yang efisien agar informasi pendapatan dapat tersajikan dengan cepat dan baik adalah dengan menggunakan suatu sistem aplikasi pendapatan berbasis web. Oleh karena itu, dalam penelitian ini penulis mengambil judul : "Memanfaatkan Framework CI Dalam Membangun Aplikasi Pendapatan Dengan Metode Pendekatan Pemasukan Pada CV. Febby Anugerah Advertising Bandar Lampung".

1.2 Referensi

1.2.1 Pengertian Framework Codeigniter

Codeigniter (CI) adalah " framework pengembangan aplikasi (application development framework) dengan menggunakan PHP, suatu kerangka pembuatan program dengan menggunakan PHP. Pengembangan dapat langsung menghasilkan program dengan cepat, dengan mengikuti kerangka kerja untuk membuat yang telah disiapkan oleh framework CI ini ".

(Beta Sidik 2018:2)

“Codeigniter adalah framework untuk megembangkan sebuah aplikasi dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP. Framework adalah kerangka kerja untuk mengembangkan aplikasi berbasis website maupun desktop”. (Setiawan, Prawiro 2020:2)

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa framework codeIgniter adalah sebuah framework khusus web dan application development yang hadir sebagai platform open-source. Aplikasi ini diciptakan untuk para developer yang ingin membangun situs web menggunakan bahasa pemrograman PHP.

1.2.2 Pengertian Aplikasi

Aplikasi “adalah perangkat lunak yang digunakan untuk tujuan tertentu, seperti mengolah dokumen, mengatur Windows &, permainan (game), dan sebagainya”. (Rachmad, Hakim S 2018:17)

“Aplikasi adalah suatu kelompok file (form, class, report) yang bertujuan untuk melakukan aktivitas tertentu yang saling terkait, misalnya aplikasi payroll, aplikasi fixed asset, dan lain-lain”. (Harip, Santoso 2017:20)

Aplikasi berasal dari kata application yang artinya penerapan lamaran penggunaan. Beberapa aplikasi yang digabung bersama menjadi suatu paket kadang disebut sebagai suatu paket atau suite aplikasi (application suite). Contohnya adalah Microsoft Office dan OpenOffice.org, Bahasa Pemrograman yang menggabungkan suatu aplikasi pengolah kata, lembar kerja, serta beberapa aplikasi lainnya.

1.2.3 Pengertian Pendapatan

“Pendapatan adalah jumlah uang yang diterima oleh perusahaan dari aktivitasnya, kebanyakan dari penjualan produk dan/atau jasa kepada pelanggan”. (M Sarifudin 2021:48)

“Pendapatan timbul dalam kegiatan sehari-hari perusahaan dan disebut dengan berbagai nama yang berbeda termasuk penjualan, biaya, bunga, dividen, royalti, dan sewa”. (Syahril Effendi 2021:64)

Pendapatan dalam akuntansi adalah jumlah yang dibebankan kepada langganan untuk barang dan jasa yang dijual. Bagi perusahaan merupakan aliran masuk aktiva atau pengurangan utang yang diperoleh dari hasil penyerahan barang atau jasa kepada para pelanggan. Pendekatan pemasukan adalah jenis pendekatan pendapatan yang diperoleh dengan cara menjumlahkan pendapatan dari berbagai faktor produksi yang memberikan sumbangan pada proses produksi.

1.2.4 Pengertian Website

“Website adalah salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung ke internet. Web pada awalnya adalah ruang informasi dalam internet, dengan menggunakan teknologi hypertext, pemakai dituntun untuk menemukan informasi dengan mengikuti link yang disediakan dalam dokumen web yang diambil dalam browser web”. (M Ibnu Sa'ad 2020 :3)

“ Website adalah salah satu aplikasi dengan beragam

dokumen multimedia (text, gambar, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan protocol HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser”. (Widia Made, Asrinigntias 2021 :3)

Website adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan seluruh file saling terkait. Web terdiri dari page atau halaman dan kumpulan halaman yang dinamakan homepage. Homepage berada pada posisi teratas dengan halaman-halaman terkait berada di bawahnya. Biasanya, setiap halaman di bawah homepage (child page) berisi hyperlink ke halaman lain dalam web. Berdasarkan penjelasan diatas penulis dapat menyimpulkan bahwa Website adalah aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia teks, gambar, suara, animasi, video dan bisa diakses seluruh dunia melalui jaringan internet.

1.2.5 Pengertian Pendekatan Pemasukan

“Pendekatan pendapatan (income a product) adalah jenis pendekatan pendapatan nasional yang diperoleh dengan cara menjumlahkan pendapatan dari berbagai faktor produksi yang memberikan sumbangan terhadap proses produksi”. (Sulaiman, Ansari, et al 2021 :136)

“Pendekatan pendapatan adalah metode menghitung pendapatan yang diterima oleh semua faktor produksi dalam menghasilkan produk jadi”. (Nainggolan, Jingga, et al 2021 :24)

Pendekatan pendapatan (income a product) adalah jenis pendekatan pendapatan nasional yang diperoleh dengan cara menjumlahkan pendapatan dari berbagai faktor produksi yang memberikan sumbangan terhadap proses produksi. Metode pendekatan pendapatan merupakan pendapatan hasil dari penjumlahan seluruh penerimaan yang diterima oleh pemilik faktor produksi dalam suatu perusahaan selama satu periode atau satu tahun..

1.2.6 Pengertian Sistem Operasi

Sistem Operasi atau sering disingkat OS merupakan *system software* yang menjalankan kontrol pengaturan perangkat keras dan fungsi pokok sistem dalam komputer. OS juga mengatur untuk menjalankan perangkat lunak seperti aplikasi atau program yang terinstal didalamnya.

“Sistem operasi merupakan sebuah sistem yang terdiri dari beberapa komponen *software* atau perangkat lunak yang mempunyai fungsi untuk mengontrol semua kegiatan yang telah dilakukan oleh komputer”. (M.Suyatno 2017:9)

1.2.7 Pengertian Web Server

“Web Server adalah sebuah *software* yang berfungsi untuk menerima dan melayani permintaan yang dikirimkan *user* melalui *browser* kemudian ditampilkan kepada *user* sesuai dengan permintaan yang dikirimkan ke *server*”. (A Tedyyyana & Kurniati 2017,35)

Dapat disebut *web server* adalah pusat kendali yang berfungsi untuk mengolah permintaan yang diterima dari browser. Layanan ini juga dapat merujuk sebagai *software* atau *hardware* contohnya Xampp, Nginx, LiteSpeed.

1.2.8 Pengertian Code Editor

"Code Editor adalah suatu *software* aplikasi atau suatu program komputer yang memungkinkan kalian sebagai penggunanya untuk membuat, mengubah atau mengedit file teks yang ada berupa text biasa". (Elisabet Yunaeti Anggraeni dan Rita Irviani 2017 : 12)

Code editor ini umumnya dapat digunakan dalam membuat program komputer atau mengedit *source code* dari bahasa pemrograman. Dan juga *code editor* dapat dimanfaatkan dalam membuat halaman web atau *template web design* dan membuat program tertentu. *Software* yang satu ini memang pada umum dimaksudkan dalam mempermudah kegiatan pemrograman. Contohnya adalah *Notepad++*, *Dreamweaver*, *SublimeText*.

1.3 METODE PENELITIAN

Pada penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem *Extreme Programming* (XP). Metode pengembangan sistem *Extreme Programming* (XP) ini adalah suatu langkah kerja atau model pengembangan perangkat lunak yang terorganisir menyederhanakan setiap langkah dalam proses pengembangan sistem tersebut, alhasil menjadi lebih adaptif dan luwes , lebih cenderung menggunakan pendekatan yang berorientasi objek dan sasaran dari metode ini adalah tim yang dibentuk dalam skala kecil sampai medium, sehingga metode *extreme programming* (XP) lebih mengutamakan proses pengembangan yang lebih adaptif terhadap kebutuhan.

"Extreme Programming (XP) adalah sebuah pendekatan atau model pengembangan perangkat lunak yang mencoba menyederhanakan berbagai tahapan dalam proses pengembangan tersebut sehingga akan menjadi lebih adaptif dan fleksibel". (M Alda 2021,34) Tahapannya sebagai berikut :

1. Planning

Pada tahap ini *developer* harus mengumpulkan seluruh informasi data untuk kebutuhan sistem seperti kegunaan sistem yang dimaksud oleh pengguna dan melakukan perencanaan gambaran sistem yang akan dibuat.

2. Design

Sebelum coding perlu adanya desain. Ini dimaksudkan sebagai gambaran menyeluruh tentang apa yang akan dikerjakan dan bagaimana *interface* dari sebuah sistem yang akan dibuat.

3. Coding

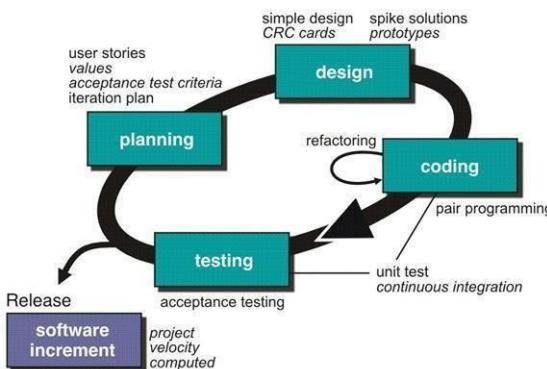
Pada tahapan ini dilakukan penulisan code dan penyatuan dari modul-modul yang telah dibuat.

4. Testing

Setelah tahapan coding akan dilakukan pengujian yang dimaksudkan untuk mengetahui apakah sistem telah sesuai dengan yang diharapkan dan apakah masih ada permasalahan atau tidak.

5. Implementation

Implementasi merupakan tahap penerapan dan juga sekaligus uji coba bagi sistem berdasarkan hasil analisa dan perancangan yang telah dilaksanakan ditahapan sebelumnya.



Gambar 1 Tahapan *Extreme Programming*

1.4 Alat Pengembangan Sistem

1. Activity Diagram

Diagram aktivitas atau *Activity Diagram* menjelaskan langkah kerja atau aktivitas dari aplikasi pendapatan berbasis web yang akan dibuat atau proses kerja menu yang ada pada perangkat lunak sistem .

2. Class Diagram

Diagram kelas atau *Class Diagram* menerangkan struktur aplikasi pendapatan berbasis web yang akan dibuat dari segi deklarasi kelas-kelas yang akan ada untuk membangun sistem. *Class Diagram* adalah rangkaian dari kelas objek.

3. Use Case

Use case menggambarkan suatu interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. *Use Case* menerangkan efek kegunaan yang diharapkan ada didalam sistem. *Use Case* bisa sangat membantu jika kita sedang menyusun kebutuhan dari sebuah sistem, dan interaksi sebuah rancangan sistem dengan pengguna.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data yang dibutuhkan lebih akurat, teknik pengumpulan data digunakan dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Observasi, merupakan aktifitas mengamati dan mencatat kegiatan pencatatan pendapatan yang terjadi di CV. Feby Anugrah Advertising agar dapat diketahui hambatan dan permasalahan nyata yang dihadapi.
2. Studi Keperpustakaan, yaitu dengan mencari referensi yang ada dalam buku, literatur, jurnal, yang ada kaitanya dengan bahasan penelitian.
3. Wawancara, melaksanakan aktifitas tanya jawab pada bagian pencatatan pendapatan di CV. Feby Anugrah Advertising .

1.6 Analisa Kebutuhan Input

Kebutuhan *input* yang diperlukan penulis dalam pembangunan aplikasi pendapatan berbasis website ini diantaranya :

1. Admin dapat menginputkan data pendapatan didalam form pendapatan yang berisi kode pendapatan, nama pendapatan, dan tarif.
2. Admin dapat menampilkan, menambah, menyimpan, mengedit, dan menghapus data

- pendapatan yang telah diinput bila ada kesalahan saat penginputan terjadi.
3. Admin dapat melakukan pencarian data transaksi berdasarkan kode pendapatan.
 4. Admin dapat melihat grafik pendapatan dan perbandinganya dengan data sebelumnya.

1.7 Analisa Kebutuhan Output

Kebutuhan *output* yang diperlukan penulis dalam pembangunan aplikasi pendapatan berbasis website ini diantaranya :

1. Admin dapat menampilkan laporan pendapatan mingguan, bulanan, dan tahunan.
2. Admin dapat mencetak laporan pendapatan mingguan, bulanan, dan tahunan.
3. Output laporan pendapatan bertingkat.
4. Output grafik nilai pendapatan dan perbandingannya.

1.8 Analisa Kebutuhan Fungsional

Untuk mengatasi permasalahan, maka penulis akan membuat :

1. Aplikasi pendapatan berbasis web yang mampu menangani, transaksi baik penerimaan dan pengeluarannya.
2. Aplikasi yang mampu secara detail menampilkan hasil transaksi dan pengolahan data, baik berupa laporan atau grafik.
3. Aplikasi pendapatan berbasis web yang mempunyai 2 level pengguna, untuk memisahkan kebutuhan pengolahan data kedua user tersebut.
4. Aplikasi pendapatan berbasis web yang mampu menghasilkan laporan dan grafik
 - a) Admin dapat mencetak laporan pendapatan bertingkat.
 - b) Admin dapat melihat grafik nilai pendapatan dan perbandingannya.

1.9 Analisa Kebutuhan Non Fungsional

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan oleh aplikasi pendapatan berbasis web adalah :

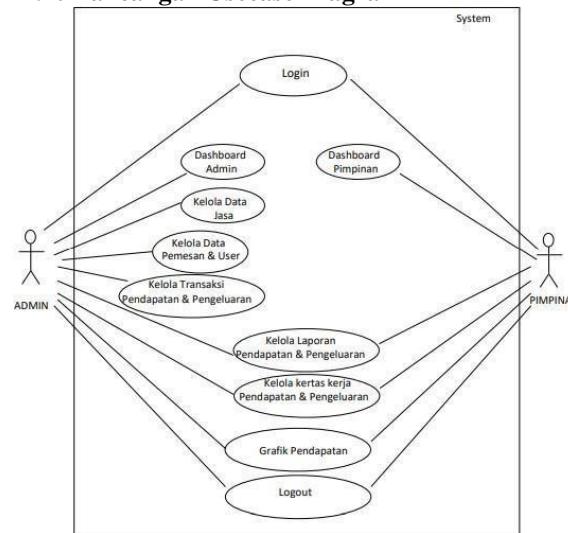
- a) Processor intel dual core 2.2 GHz
- b) Memory RAM minimal 2 GB 800 MHz
- c) Hardisk minimal 250 GB
- d) Graphic card Ati Radion 3100 1 GB
- e) Monitor minimal 14 inch
- f) Keyboard
- g) Mouse
- h) Modem/ sambungan internet

2. Perangkat Lunak (*Software*)

Kebutuhan perangkat Lunak yg dibutuhkan oleh aplikasi pendapatan berbasis web adalah :

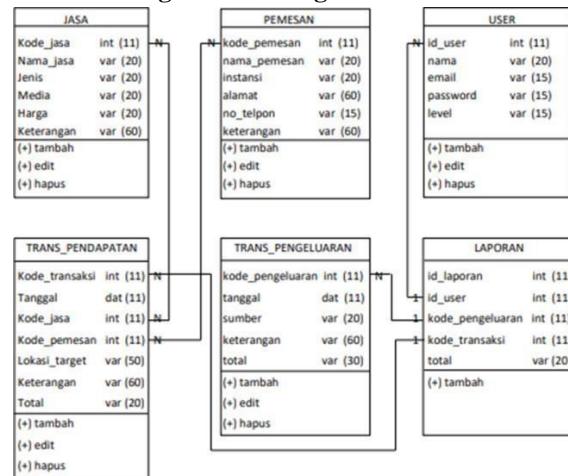
- a) Sistem Operasi : Microsoft Windows 10
- b) Web server : Xampp
- c) Code editor : Notepad++.Ink
- d) Web Browser : IE, Opera, Google chrome
- e) Script language : html, php, css, dll
- f) DBMS : MySQL
- g) Framework : Codeigniter and Bootstrap

1.10 Rancangan Usecase Diagram



Gambar 2 Rancangan Usecase Diagram

1.11 Rancangan Class Diagram



Gambar 3 Rancangan Class Diagram

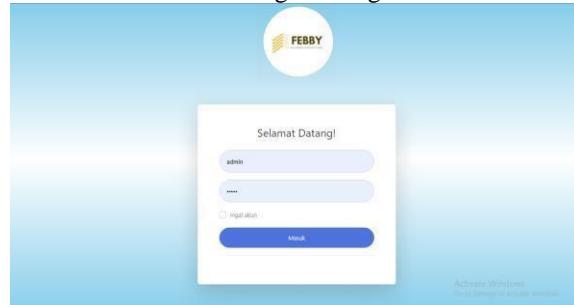
2. PEMBAHASAN

Berdasarkan semua tahapan penelitian yang telah dilakukan mulai dari tahap penganalisaan baik permasalahan dan solusi yang akan diambil, serta telah dilakukanya perancangan dan pembuatan sistem sesuai permasalahan pengolahan pendapatan perusahaan terkait, dapat dihasilkan sebuah aplikasi pendapatan dengan framework CI berbasis web yang dapat digunakan untuk melakukan pengolahan data jasa, pendapatan dan pengeluaran pada CV. Febby Anugrah Advertising. Sehingga permasalahan-permasalahan diawal dapat teratasi dan semoga dapat meningkatkan efektivitas kerja.

Aplikasi pendapatan yang dihasilkan terdiri dari dua level yaitu level admin dan level pimpinan, yang didalamnya terdapat fitur pengolahan data jasa, transaksi pendapatan, transaksi pengeluaran, fitur laporan dan lainnya. Dan selain sistem penelitian ini juga menghasilkan laporan penelitian yang menerangkan mulai tahap analisa dan ke perancangan yang terperinci dan dapat dikembangkan lebih lanjut sesuai dengan permasalahan yang relevan sesuai dengan pendapatan perusahaan.

2.1 Halaman Login

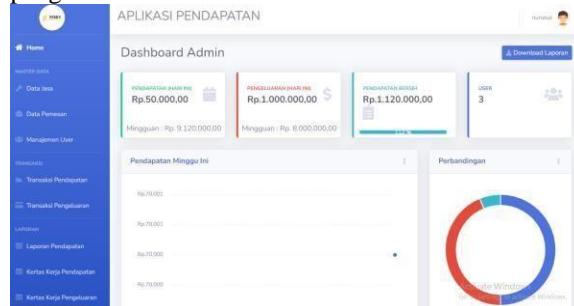
Halaman login ini adalah halaman pertama jika mengakses sistem. Halaman login ini sekaligus berisi form login admin dan pimpinan, untuk admin dan pimpinan hanya perlu memasukkan username dan password yang sudah terdaftar. Setelah berhasil melakukan login, admin dan pimpinan akan diarahkan ke halaman utama masing-masing.



Gambar 4 Halaman Login

2.2 Halaman Utama Admin

Pada tampilan ini yang muncul adalah halaman utama sistem. Pada halaman ini dapat dilihat menu home, data jasa, data pemesan, manajemen user, transaksi pendapatan, transaksi pengeluaran, laporan pendapatan, kertas kerja pendapatan, kertas kerja pengeluaran.



Gambar 5 Halaman Utama Admin

2.3 Halaman Data Jasa

Pada halaman ini admin dapat menginput dan mengubah data jasa. Dalam data jasa terdapat nama jasa, jenis, media, harga serta keterangan.

DATA JASA						
Data Jasa Advertising						
Show: 10 entries: 3						
No	Nama Jasa	Jenis	Media	Harga	Keterangan	Aksi
1	Iklan Billboard	Billboard	Banner	Rp. 1.000.000,00	Harga Dihitung Permeter	
2	Jasa Iklan Majalah	Cetak	Majalah-Buku	Rp. 10.000,00	Harga Perkilo	
3	Jasa Iklan Elektronik	Elektronik	Elektronik	Rp. 1.000.000,00	Permeter	

Gambar 6 Halaman Data Jasa

2.4 Halaman Data Pemesan

Pada halaman ini admin dapat menambah dan mengubah data pemesan. Dalam halaman ini terdapat nama pemesan, instansi, alamat, no telepon, dan keterangan.

DATA PEMESAN						
Data Pemesan (Konsumen)						
Show: 10 entries: 5						
No	Tipe Pemesan	Instansi	Alamat	No Telpon	Keterangan	Aksi
1	Dea Denaya	DCC Global School	Jl. Mata Intan Nomor 41	089654322	Lengaran Banner dan ATK	
2	Iara Idmaja	Kurtia	Lampung	0896655	Member tetap	
3	henna prasetya	cantika.com	Lampung	08976544	Lengaran	
4	sebastien	wona raja	Lampung	0996542222	Member tetap	
5	hendri traija	SMK S.DCC GLOBAL SCH	Lampung	0466788899	Member tetap	

Gambar 7 Halaman Data Pemesan

2.5 Halaman Manajemen User

Pada halaman ini admin dapat menambah dan mengubah data user. Dalam halaman ini terdapat nama pemesan, instansi, alamat, no telepon, dan keterangan.

MANAJEMEN USER						
Manajemen User						
Show: 10 entries: 3						
No	Nama	Email	Password	Level	Aksi	
1	nurulatul	nurulatul@gmail.com	nurulatul	admin		
2	anjumi	anjumi@gmail.com	anjumi	pimpinan		
3	ituar	ituar@gmail.com	ituar	admin		

Gambar 8 Halaman Manajemen User

2.6 Halaman Transaksi Pendapatan

Pada halaman ini admin dapat menginput dan memanajemen data transaksi pendapatan. Dimana data yang sudah di inputkan tidak bisa diedit melainkan hanya bisa langsung dihapus.

TRANSAKSI PENDAPATAN						
Transaksi Pendapatan						
Show: 10 entries: 4						
No	Kode Transaksi	Tanggal	Nama Jasa	Nama Pemesan	Lokasi/Tujuan	Aksi
1	M004	2022-07-30	Iklan Billboard	Iara admira	Bandar Lampung	
2	M003	2022-07-29	Jasa Iklan Majalah	Dea Denaya	Bandar Lampung	
3	M002	2022-07-30	Jasa Iklan Majalah	Iara admira	Bandar Lampung	
4	M001	2022-06-28	Iklan Billboard	Iara admira	Terbit Iklan PPDB	

Gambar 9 Halaman Transaksi Pendapatan

2.7 Halaman Transaksi Pengeluaran

Pada halaman ini admin dapat menginput dan memanajemen data transaksi pengeluaran. Dimana data yang sudah di inputkan tidak bisa diedit melainkan hanya bisa langsung dihapus atau diinputkan ulang.

TRANSAKSI PENGELOUARAN						
Transaksi Pengeluaran						
Show: 10 entries: 4						
No	Kode Pengeluaran	Tanggal	Sumber	Keterangan	Jumlah	Total
P001	2022-06-28	WIFI	Bayar WiFi Bulanan	3	Rp. 3.000.000,00	
P002	2022-06-29	Bayar Gaji	gaji bulanan pegawai	4	Rp. 4.000.000,00	
P003	2022-07-30	WIFI	Biaya Bahan Operasi	1	Rp. 1.000.000,00	
P004	2022-07-30	Bahan Baku Produksi	Biaya Bahan Operasi	1	Rp. 1.000.000,00	

Gambar 10 Halaman Transaksi Pengeluaran

2.8 Halaman Laporan Pendapatan

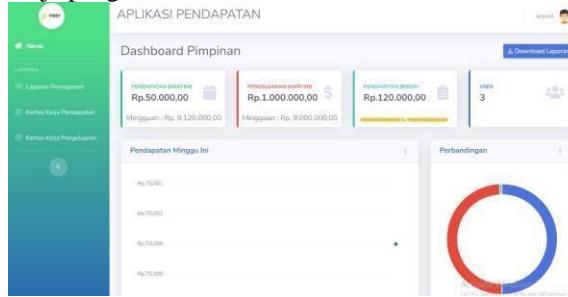
Pada halaman ini admin dapat menampilkan laporan pendapatan bersih, dengan memilih rentang tanggal laporanya.



Gambar 11 Halaman Laporan Pendapatan

2.9 Halaman Utama Pimpinan

Pada halaman ini terdapat menu home, laporan pendapatan bersih, kertas kerja pendapatan dan kertas kerja pengeluaran.



Gambar 12 Halaman Utama Pimpinan

2.10 Output Laporan Pendapatan Bertingkat

Pada halaman ini dapat menampilkan output laporan pendapatan bersih yang siap untuk di cetak.

APLIKASI PENDAPATAN CV. FEBBY ANUGRAH ADVERTISING BANDAR LAMPUNG						
Laporan Pendapatan Bersih Periode : 29 May - 02 Aug 2022						
PENDAPATAN						
No	Kode Transaksi	Tanggal	Nama Jasa	Nama Pemesan	Lokasi/Target	Keterangan
1	M004	2022-07-30	Iklan Billboard	Ira adrija	Bandar Lampung	retail
2	M003	2022-07-29	Jasa Iklan Majalah	Dira Demuda	Bandar Lampung	retail
3	M002	2022-07-30	Jasa Iklan Majalah	Ira adrija	Bandar Lampung	Terbit Iklan PPDB
4	M001	2022-06-28	Iklan Billboard	Ira adrija	Bandar Lampung	Terbit Iklan PPDB
Total Pendapatan Kotor						Rp. 9.120.000,00
PENGELUARAN						
No	Kode Pengeluaran	Tanggal	Sumber	Keterangan	Total Keluar	Activate Windows Get a serial key or activate Windows
1	P004	2022-07-30	Bahan Baku Produksi	Biaya Bahan Operasi	Rp. 1.000.000,00	

Gambar 13 Output Laporan Pendapatan

2.11 Kertas Kerja Pendapatan

Pada halaman ini dapat menampilkan kertas kerja pendapatan.

APLIKASI PENDAPATAN CV. FEBBY ANUGRAH ADVERTISING BANDAR LAMPUNG						
Kertas Kerja Pendapatan						
No	Kode Transaksi	Tanggal	Nama Jasa	Nama Pemesan	Lokasi/Target	Keterangan
1	M004	2022-07-30	Iklan Billboard	Ira adrija	Bandar Lampung	retail
2	M003	2022-07-29	Jasa Iklan Majalah	Dira Demuda	Bandar Lampung	retail
3	M002	2022-07-30	Jasa Iklan Majalah	Ira adrija	Bandar Lampung	Terbit Iklan PPDB
4	M001	2022-06-28	Iklan Billboard	Ira adrija	Bandar Lampung	Terbit Iklan PPDB

Gambar 14 Kertas Kerja Pendapatan

2.12 Kertas Kerja Pengeluaran

Pada halaman ini dapat menampilkan kertas kerja pengeluaran.

APLIKASI PENDAPATAN CV. FEBBY ANUGRAH ADVERTISING BANDAR LAMPUNG						
Kertas Kerja Pengeluaran						
No	Kode Pengeluaran	Tanggal	Sumber	Keterangan	Total	Activate Windows Get a serial key or activate Windows
1	20	2022-06-04	Bayer Listrik & Air	Bayar WiFi Bulanan	Rp. 200.000,00	
2	21	2022-06-01	Bahan Baku Produksi	Biaya Bahan Operasi	Rp. 100.000,00	
3	22	2022-06-18	Bayar Gaji	P	Rp. 210.000,00	
4	23	2022-06-18	Bayer Listrik & Air	P	Rp. 23.456,00	
5	24	2022-06-19	WiFi	bayar wifi	Rp. 75.000,00	
6	25	0000-09-00	Pajak	pajak bulanan	Rp. 500.000,00	
7	26	2022-06-20	Bayer Listrik & Air	listrik	Rp. 300.000,00	
8	27	2022-06-19	Bayar Gaji	gaji	Rp. 3.000.000,00	
9	28	2022-06-20	Bahan Baku Produksi	produksi	Rp. 200.000,00	
10	29	2022-06-18	Pajak	pajak	Rp. 500.000,00	

Gambar 15 Kertas Kerja Pengeluaran

3. KESIMPULAN

Berdasarkan semua tahapan penelitian yang telah dilakukan mulai dari tahap penganalisaan baik permasalahan dan solusi yang akan diambil, serta telah dilakukanya perancangan dan pembuatan sistem sesuai permasalahan pengolahan pendapatan perusahaan terkait, dapat dihasilkan sebuah aplikasi pendapatan dengan framework CI berbasis web yang dapat digunakan untuk melakukan pengolahan data jasa, pendapatan dan pengeluaran pada CV. Febby Anugrah Advertising. Sehingga permasalahan-permasalahan diawal dapat teratasi dan semoga dapat meningkatkan efektivitas kerja, dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu :

1. Dengan adanya Aplikasi pendapatan berbasis web ini dapat menjadi solusi dari permasalahan-permasalahan yang telah didefinisikan diawal dan dapat digunakan dalam pengolahan data CV. Febby Anugrah Advertising sehingga tujuan dari penulisan dan perancangan penelitian ini dapat terwujud.
2. Dapat di simpulkan bahwa pemanfaatan media website dalam kegiatan pengolahan data pada perusahaan baik pengolahan data jasa, transaksi pendapatan, transaksi pengeluaran, dan laporannya lebih efisien dan efektif.
3. Penggunaan metode pengembangan sistem Extreme Programming sangat tepat diterapkan untuk melakukan pembuatan sistem yang kompleks, karena dalam setiap tahapnya jelas terdefinisi, dan tidak ada intervensi dari tujuan awal.

PUSTAKA

- [1] A Tedyyana, R Kurniati, 2017. *Membuat Web Server Menggunakan Dinamic Domain Name System Pada Ip Dinamis*, Vol 7,No. 1, Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, hal. 1-10.
- [2] Betha Sidik. 2018. *Pemrograman Web dengan PHP*. Bandung : Informatika.
- [3] Harip, Santoso. 2017. *Aplikasi Web/asp.net + cd*. Jakarta : Elex Media Kompitindo.
- [4] M Sarifudin. 2021. *Pembinaan Musyarakah dalam Meningkatkan Pendapatan Nasabah Di BPRS*: Bintang Pustaka. Yogyakarta : Bintang Pustaka Madani.
- [5] Nainggolan, Jingga, et al. 2021. *Ekonomi Makro*. Jakarta : Yayasan Kita Menulis.
- [6] Rachmad Hakim, dan Sutarto. 2018. *Mastering*

- Java. Jakarta : Media Komputindo.
- [7] Rossa dan Shalahuddin. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung : Informatika Bandung.
- [8] Sa'ad, Ibnu M. 2020. *Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- [9] Setyawan, Prawiro. 2020. *CodeIgniter : Implementasi Metode Entropy Pada Pemrograman PHP (Belajar Dengan Praktek)*. Bandung : Kreatif Industri Nusantara.
- [10] Sulaiman, Ansari, et al. 2021. *Perekonomian Indonesia (Suatu Tinjauan Konseptual)*. Bandung : Media Sains Indonesia.